

ПРЕЗЕНТАЦИЯ

ВОТКИНСК

БОГАТЫРЕВСКИЙ ПАРК



ИЖЕВСК 2019

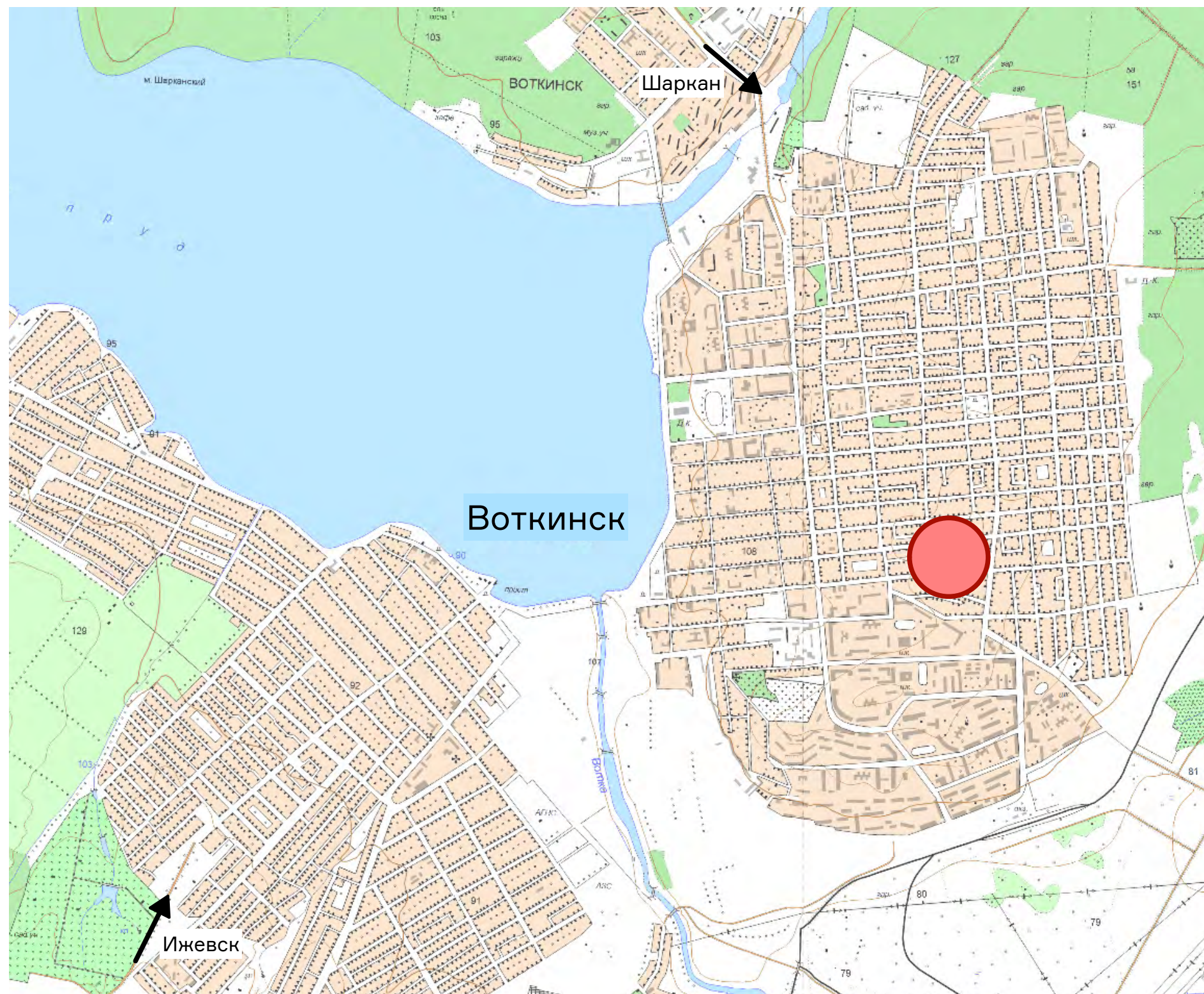
СХЕМА РАСПОЛОЖЕНИЯ В ГОРОДЕ



Территория проектирования расположена в г. Воткинске.

Город Воткинский находится в 52 км от Ижевска на берегу Воткинского пруда — искусственной запруды на реке Вотка (приток Сивы).

Воткинский является одним из старейших уральских городов. Он основан графом П.И. Шуваловым в 1759 году как поселок при строительстве Воткинского железоделательного завода. В 1935 году поселок получил статус города.



Участок проектирования

Основные въезды



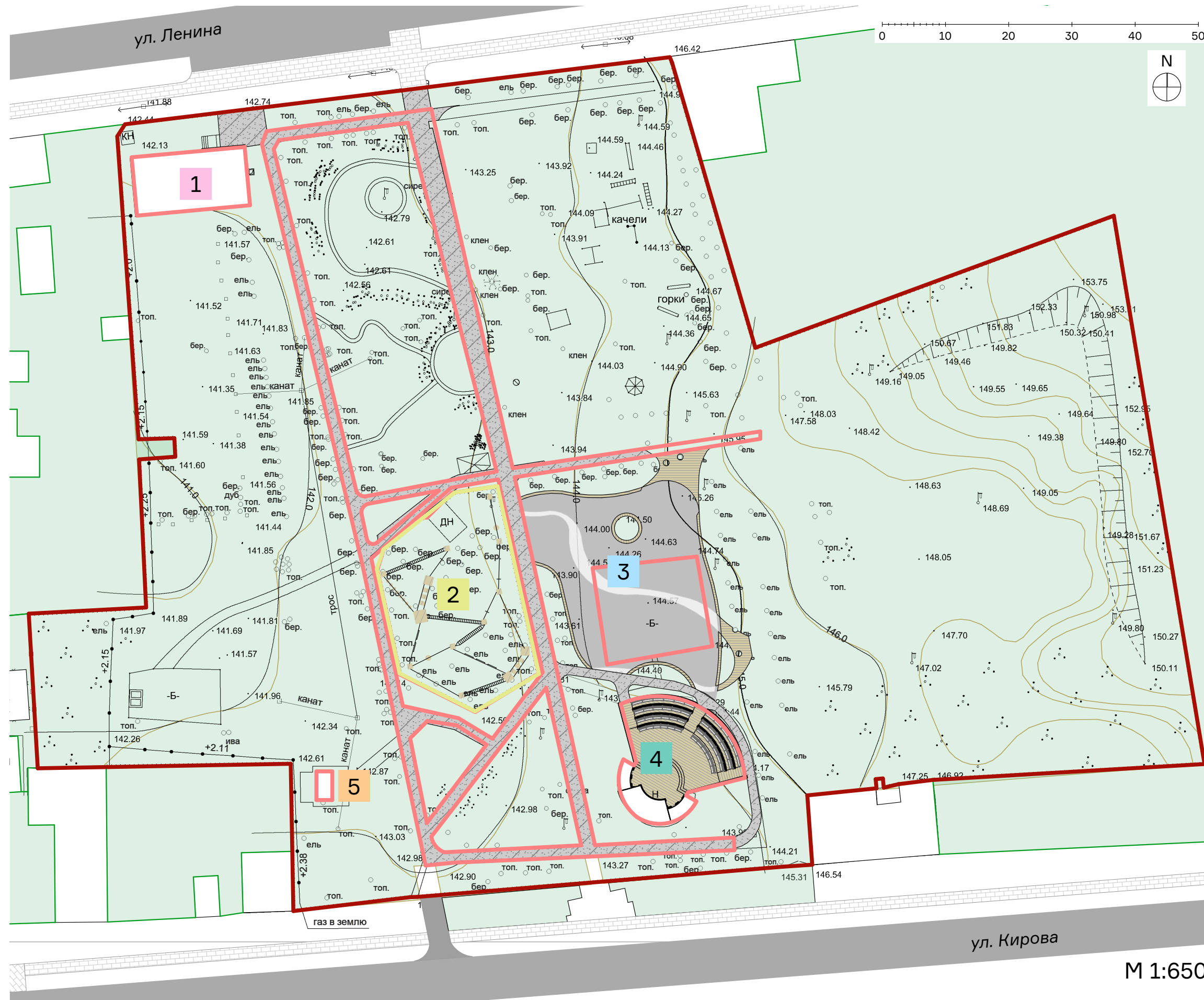
- ① Участок проектирования
- ② Производственная зона
- ③ Магазин
- ④ Сцена

- Зона застройки малоэтажными жилыми домами
- Учреждения торговли
- Производственные территории
- Многоэтажная жилая застройка

- Входы на территорию парка
- Маршруты в парке
- Реконструкция прилегающих улиц

СХЕМА СОХРАНЯЕМЫХ ОБЪЕКТОВ

- Граница территории парка
- Сохраняемые объекты инфраструктуры
- 1 Административная зона
- 2 Веревоочный парк
- 3 Танцплощадка
- 4 Сцена
- 5 Туалет



М 1:650











Результаты проектного семинара 23 апреля 2019 года (наиболее частные сценарии):

Гулять

Наслаждаться природой
Проводить время с друзьями

Развлекаться

Кататься на аттракционах
Смотреть выступления
Смотреть кино на открытом воздухе
Танцевать

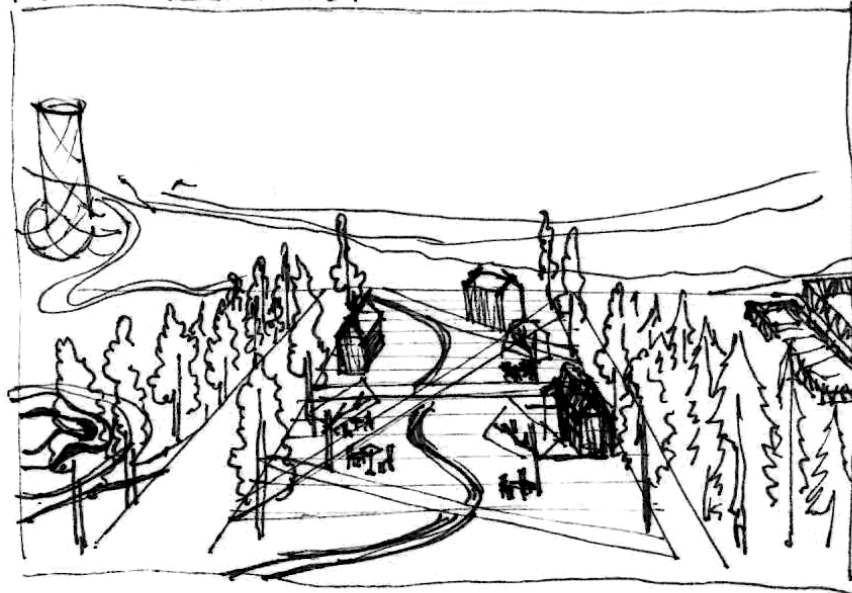
Активно отдыхать

Ездить на велосипеде
Кататься на коньках
Играть в подвижные игры
Кататься на скейте

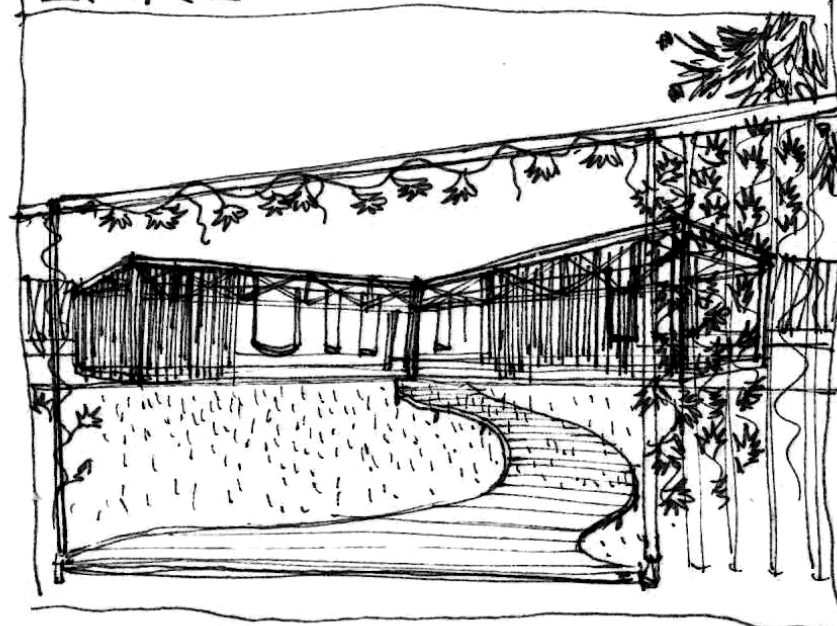
Гулять с детьми



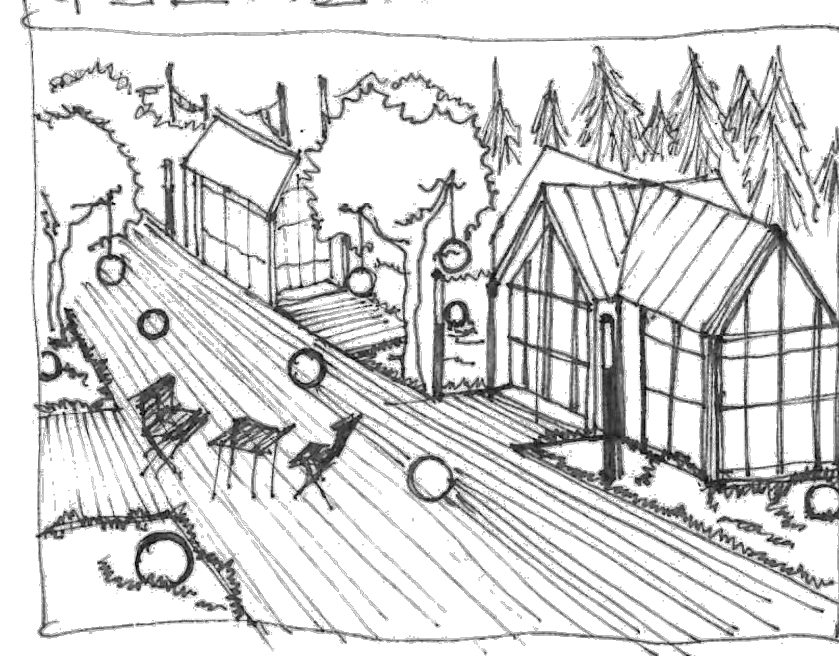
ПАРКОВАЯ



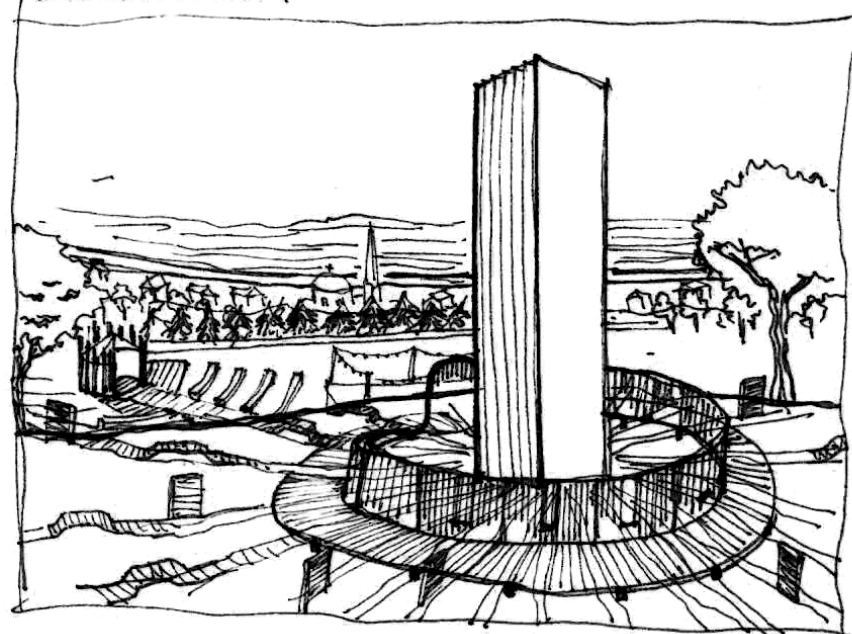
ЗАКРЫТОК



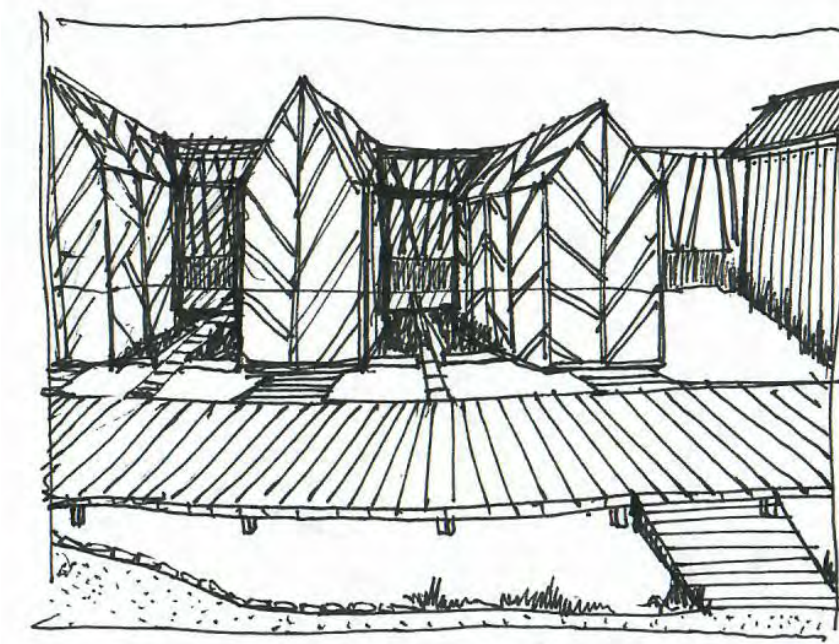
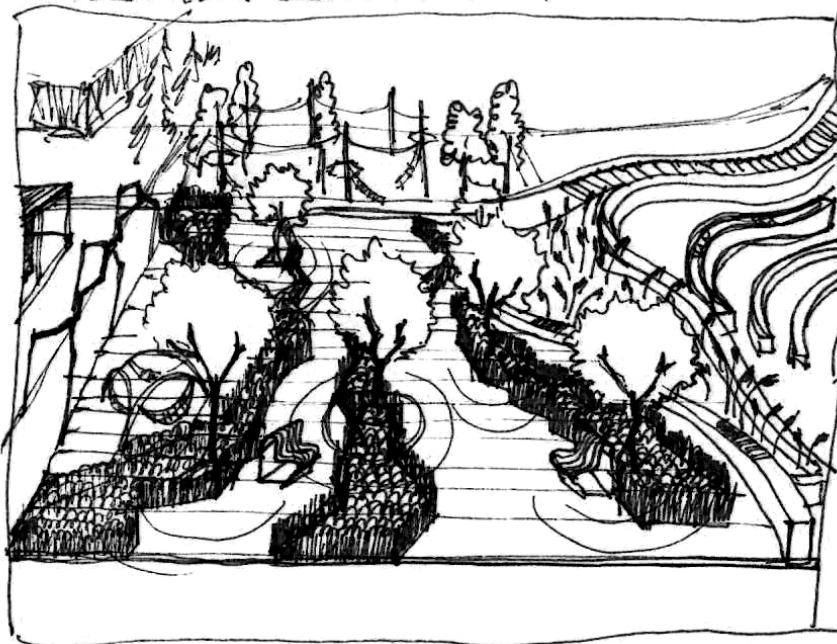
ФУТБОЛ

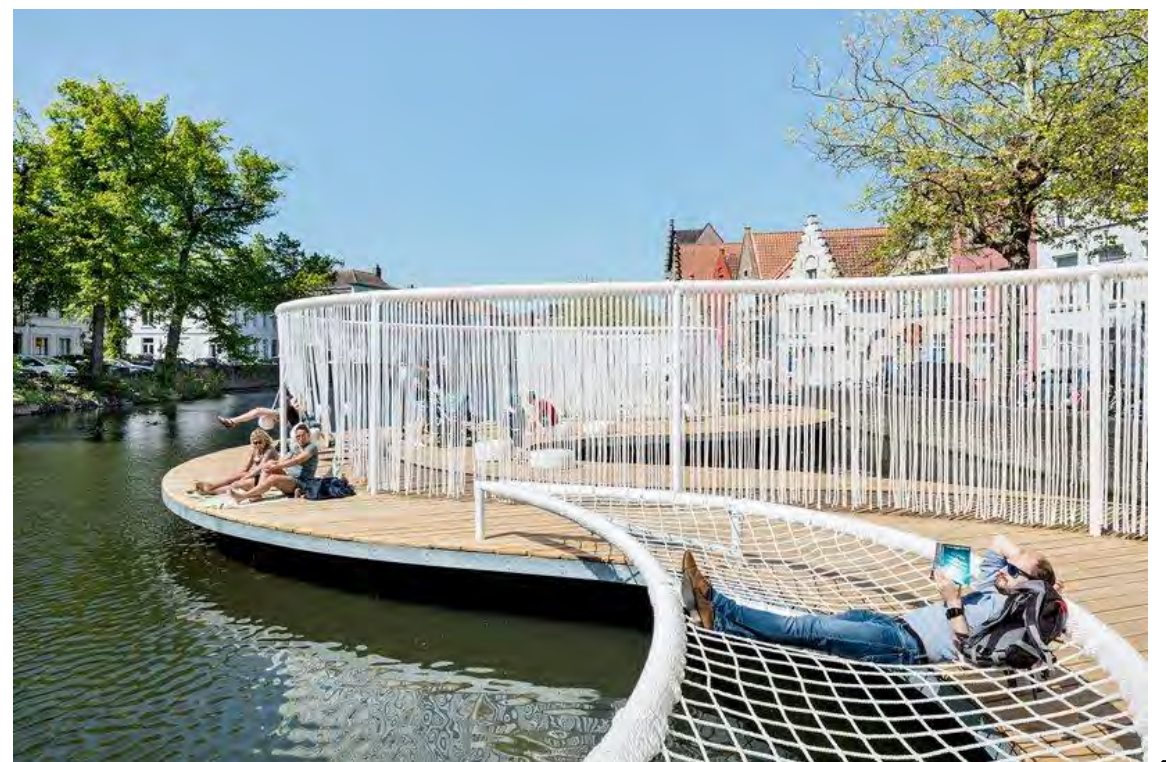


БЫШКА



ЗОНА ВСТРЕЧ





- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревоочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта



СХЕМА ГЕНЕРАЛЬНОГО ПЛАНА

- Граница территории парка
- Деревянные элементы
(в т.ч. деревянный настил)
- Оборудование

Проектируемые покрытия:

- Бетон фактурный
- Асфальтобетон
- Набивное покрытие
- Резиновое покрытие
- Тротуарная плитка
- Брусчатка
- Речной песок
- Подсыпка щепой

Озеленение:

- Деревья и кустарники
- Газон
(в т.ч. существующий)

1. В детской зоне площадки с
древесной щепой оградить
бардюрами из деревянного бруса.

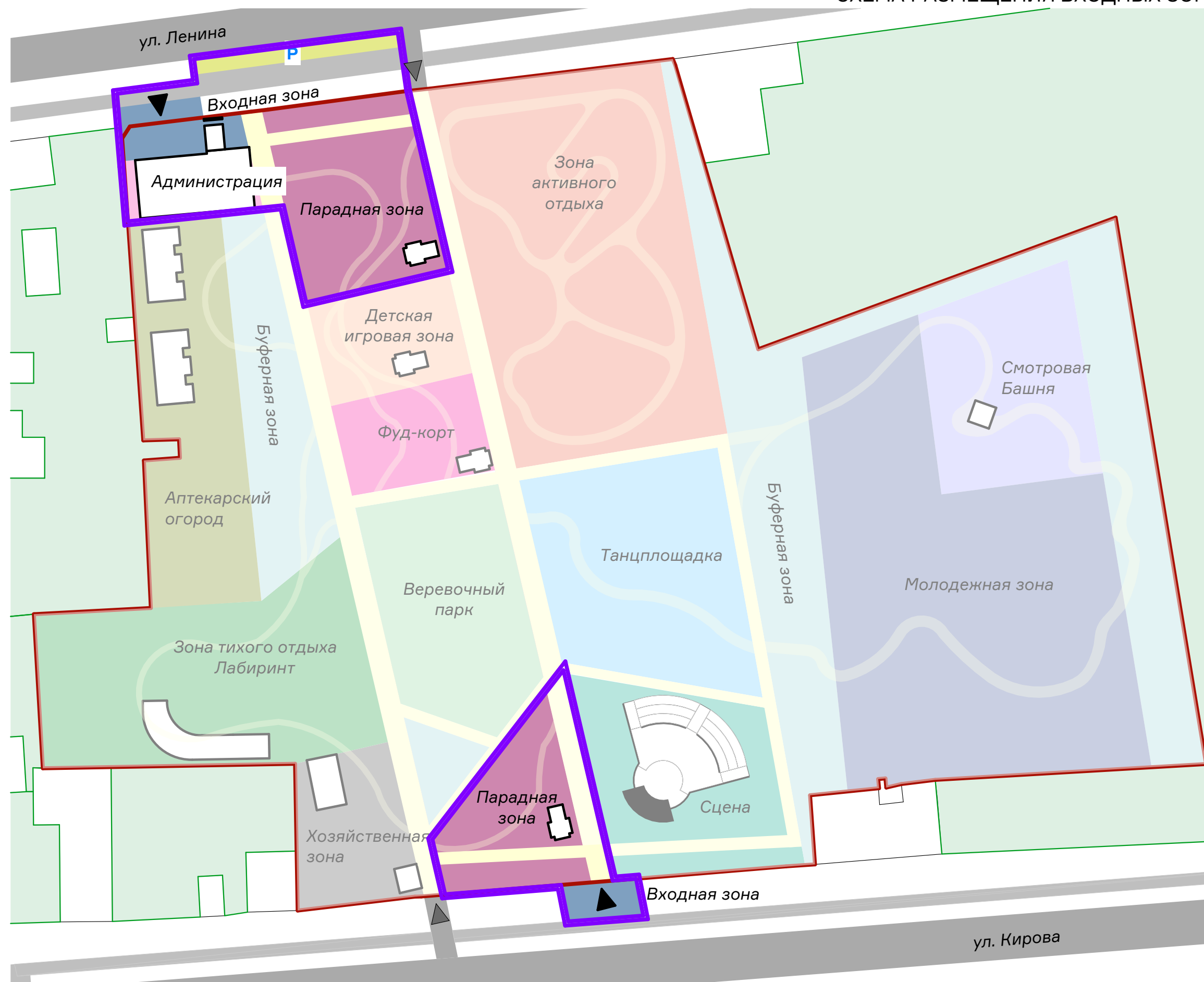
2. В рамках проекта предусмотреть
реконструкцию ул. Ленина
и ул. Кирова с устройством
проезжей части, тротуаров,
уличного освещения и ливневой
канализации.



М 1:650

СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ВХОДНЫХ ЗОН

- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта





ВХОДНАЯ ГРУППА

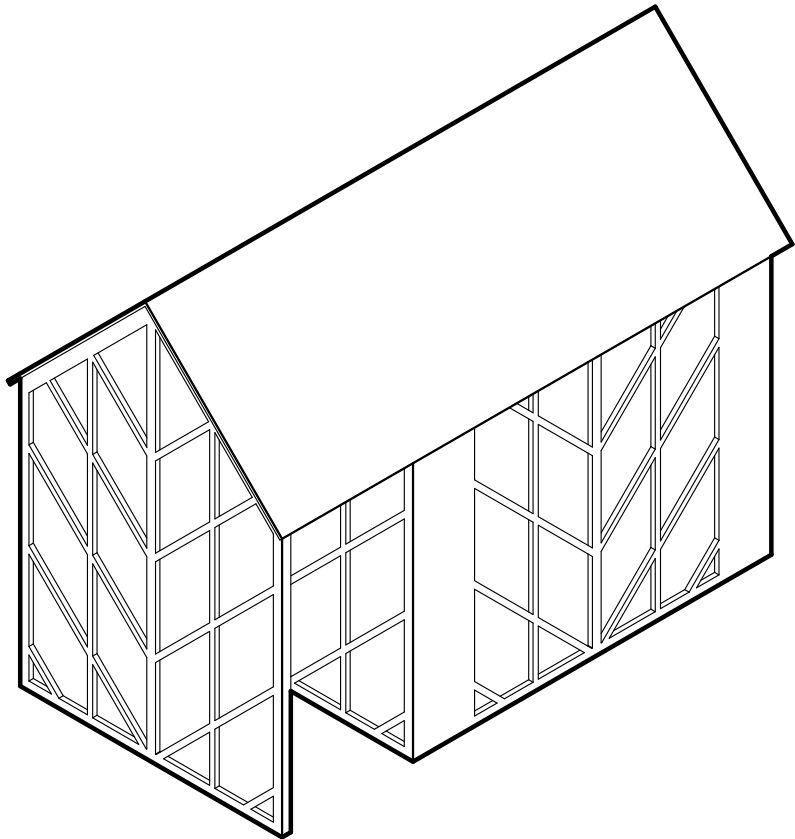
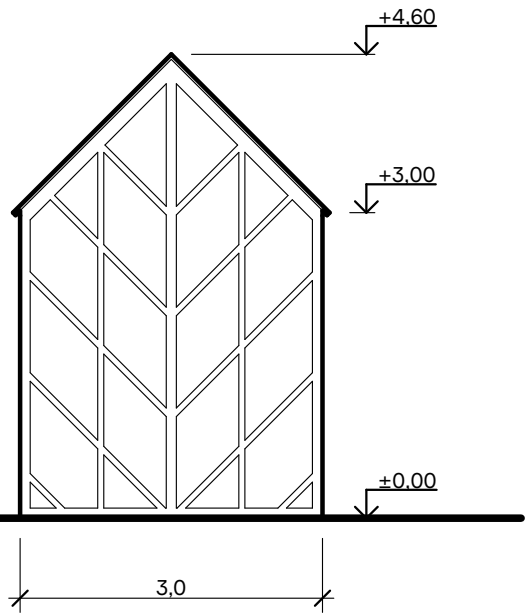
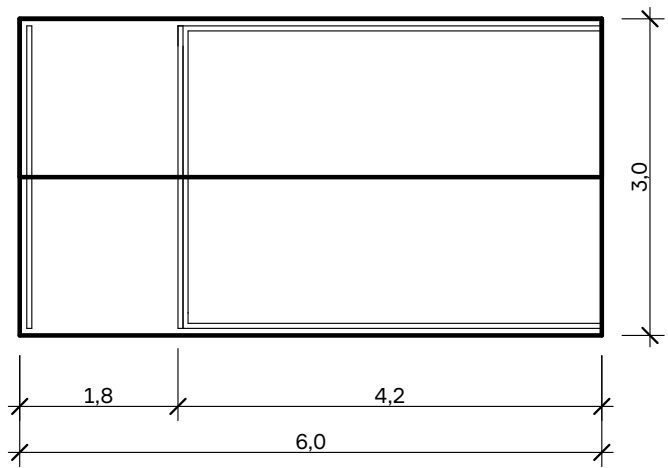
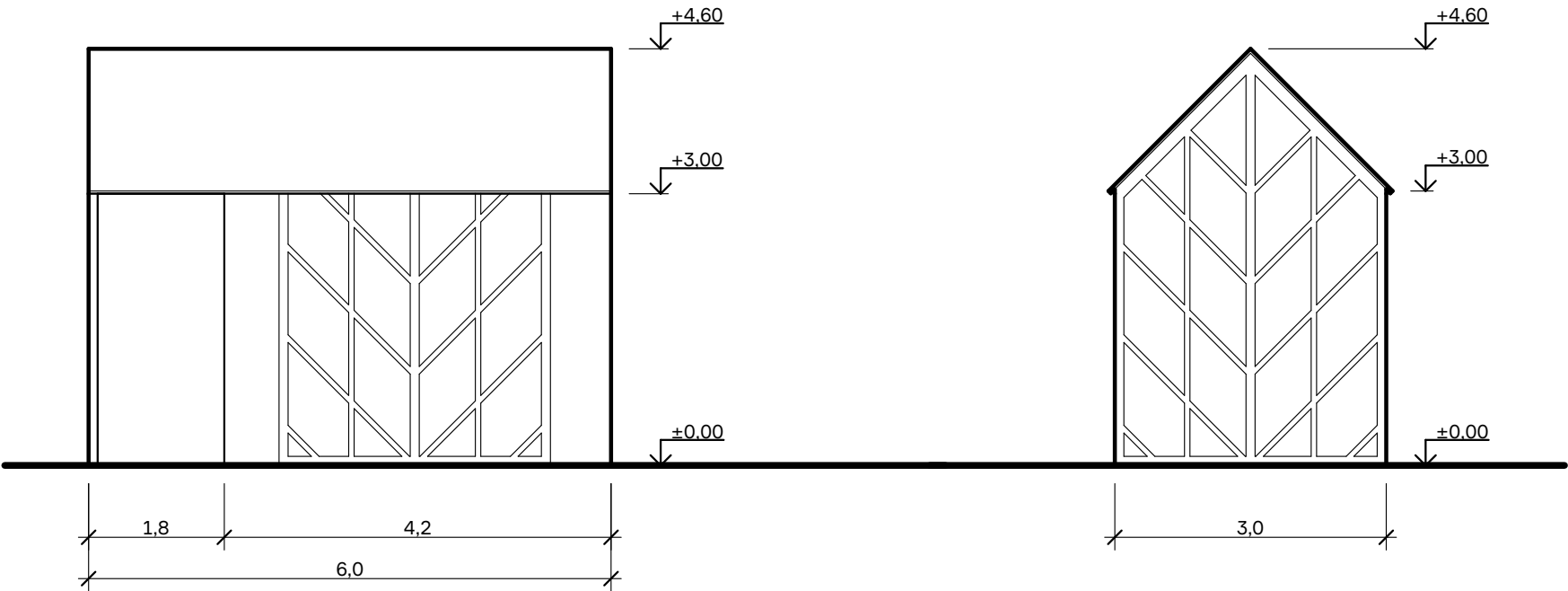




СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ДЕТСКОЙ ПЛОЩАДКИ

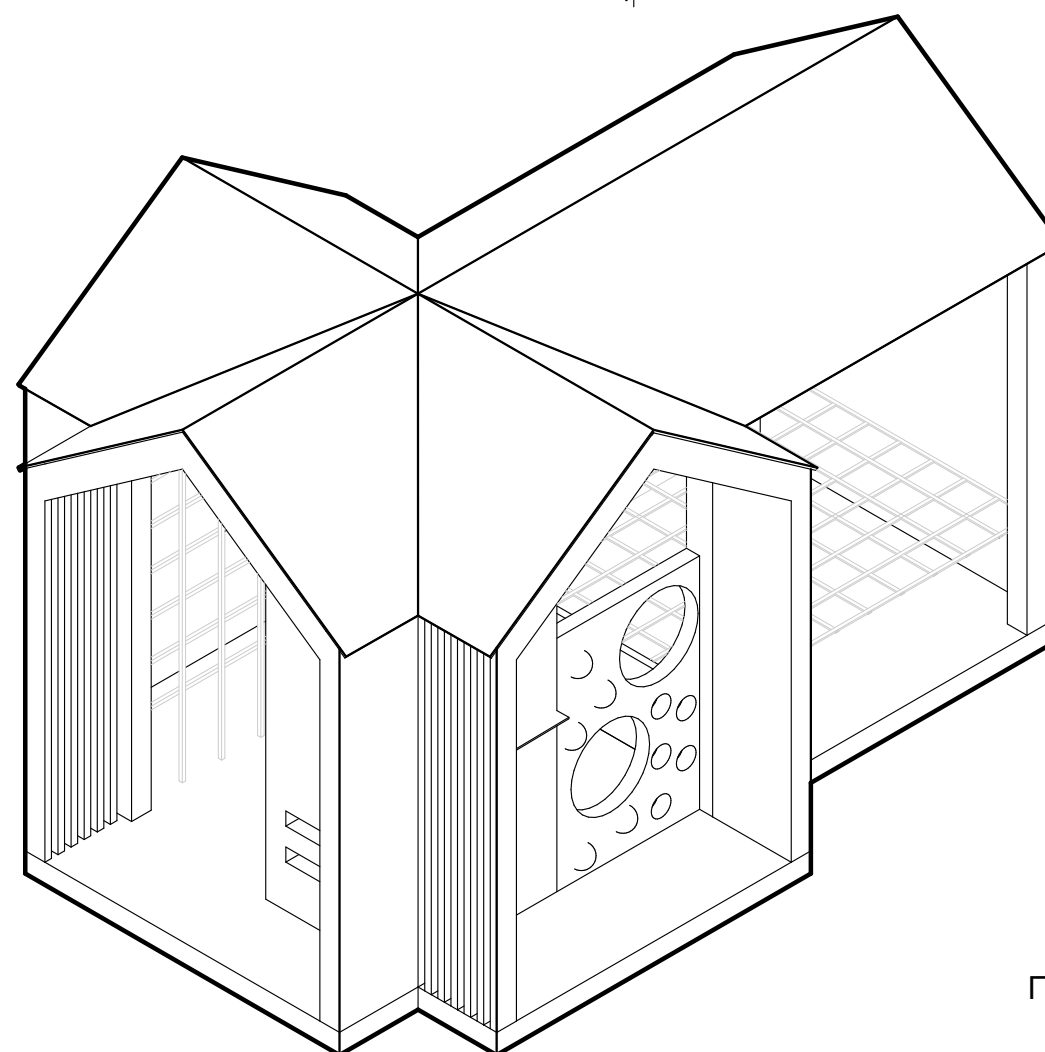
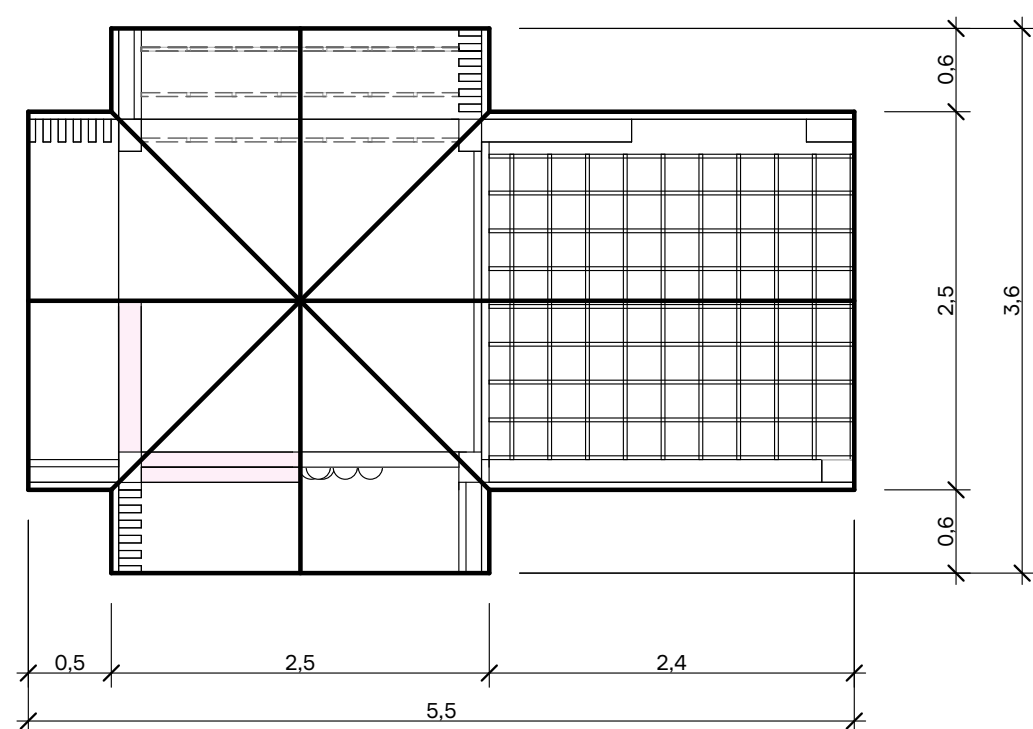
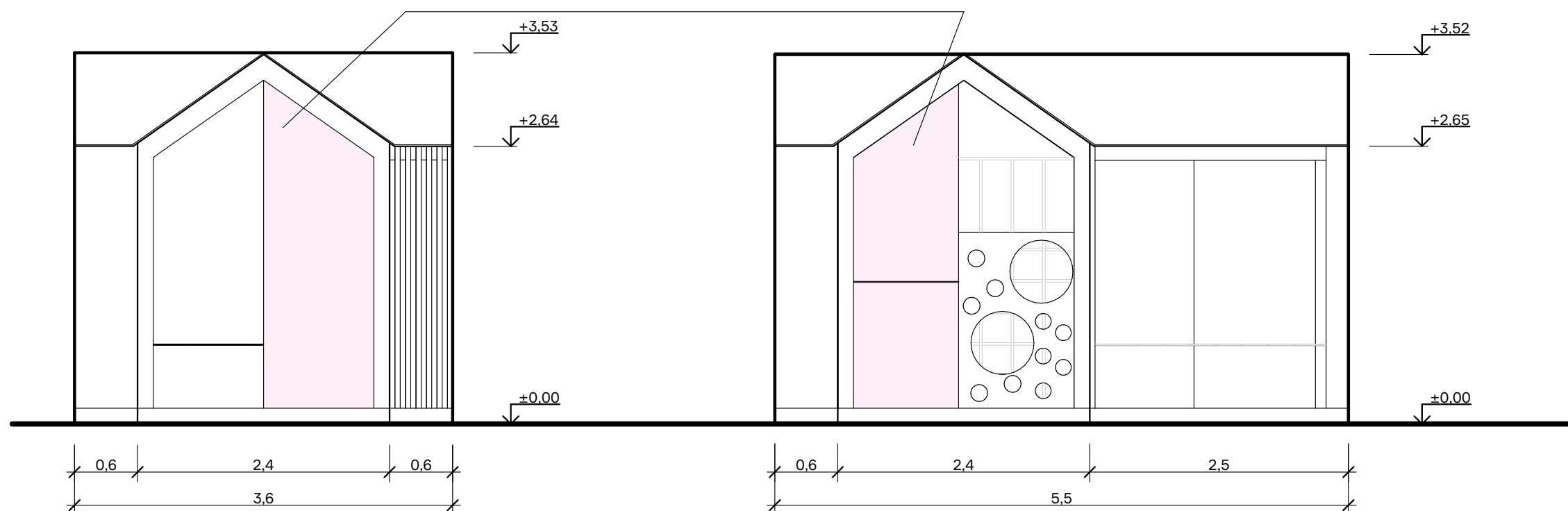
- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревоочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта





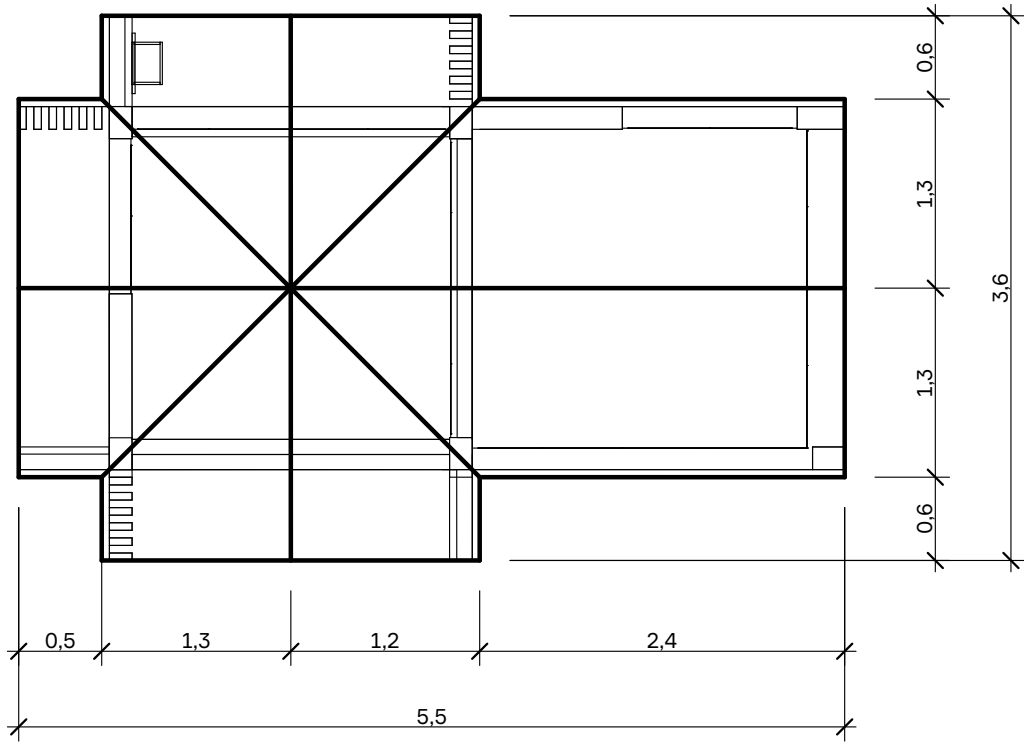
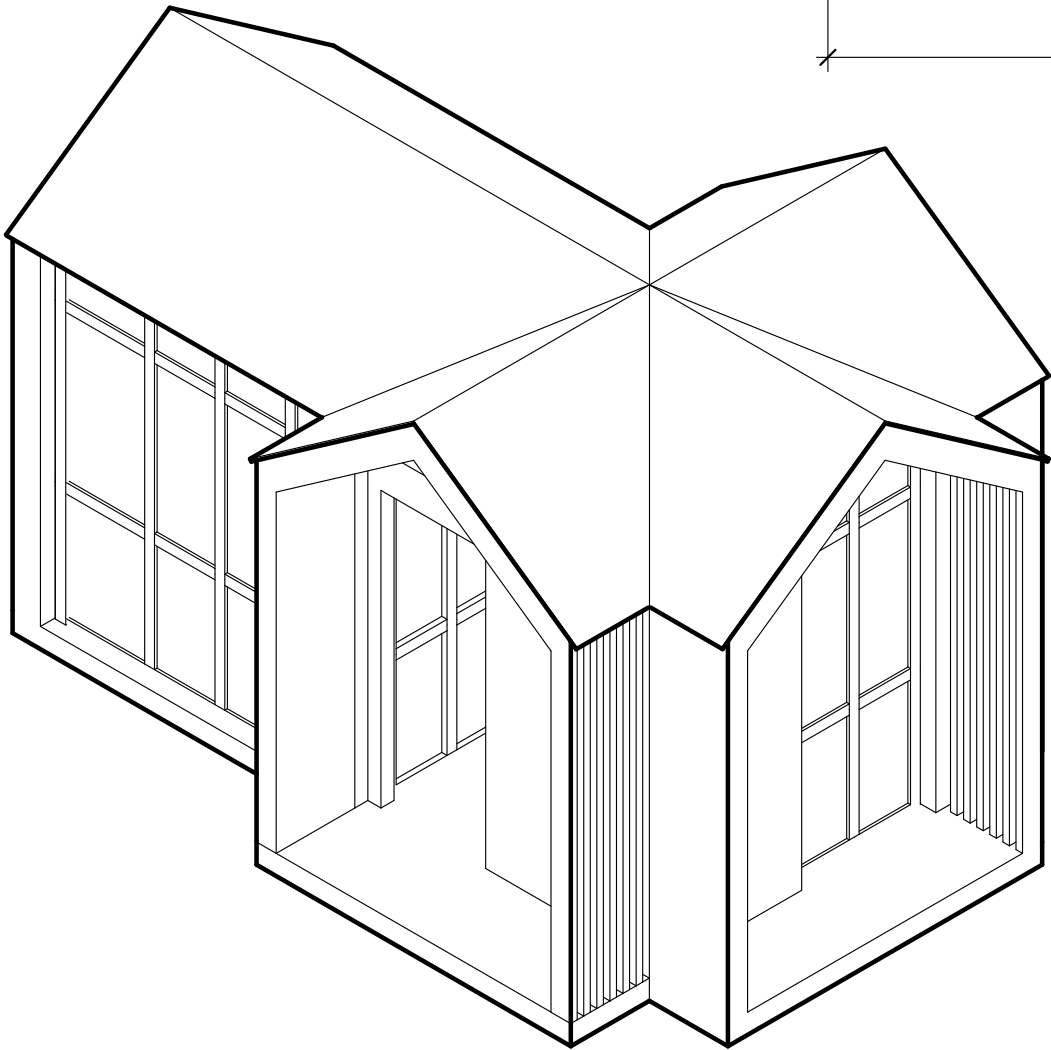
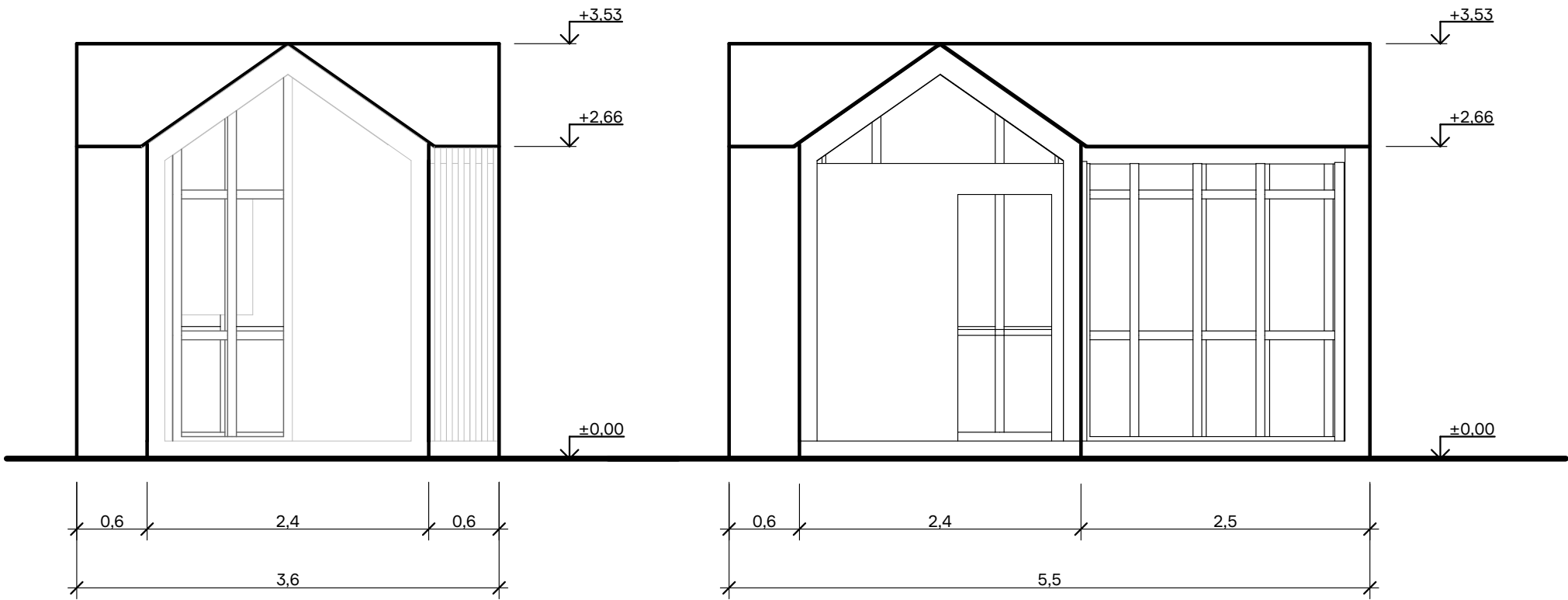
ИГРОВОЙ ДОМИК

Место установки игрового оборудования



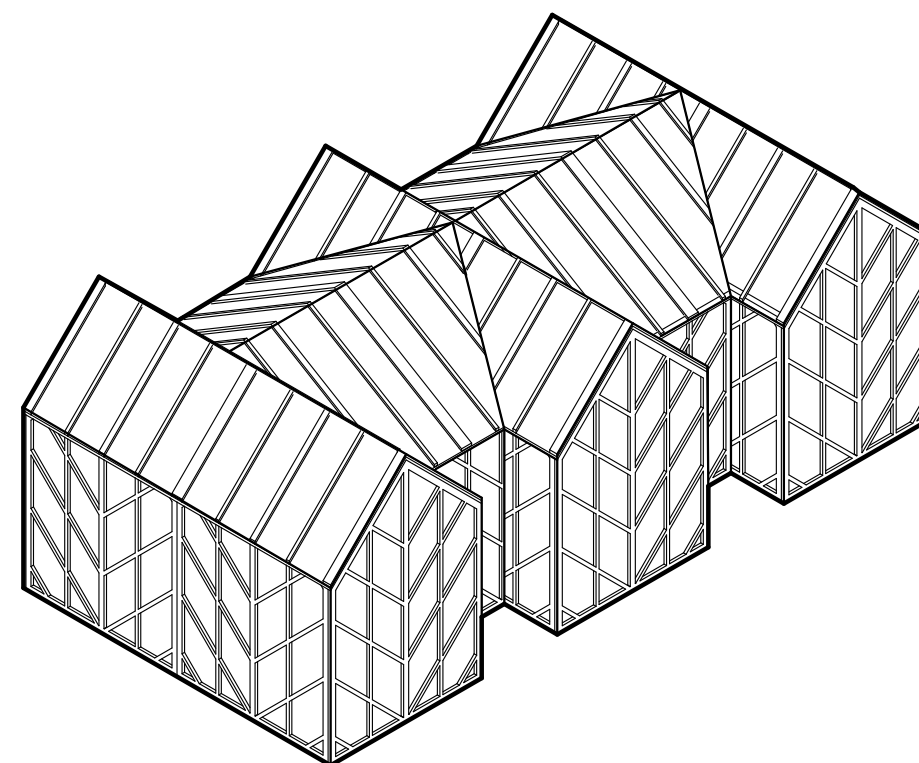
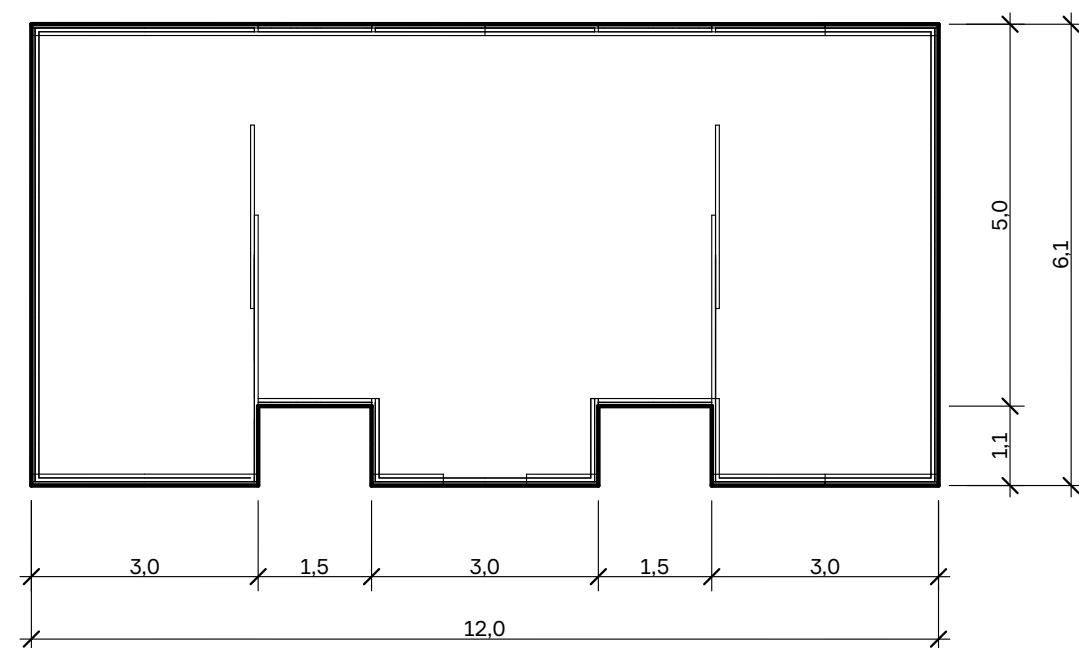
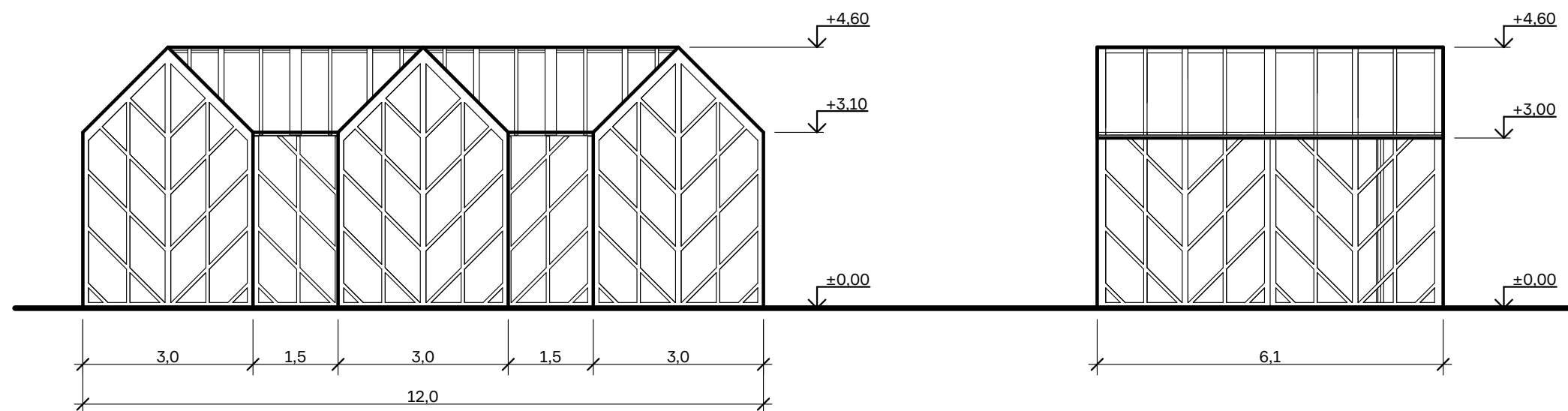
Примеры детского оборудования

НЕСТАЦИОНАРНЫЙ ТОРГОВЫЙ ОБЪЕКТ





ОРАНЖЕРЕЯ



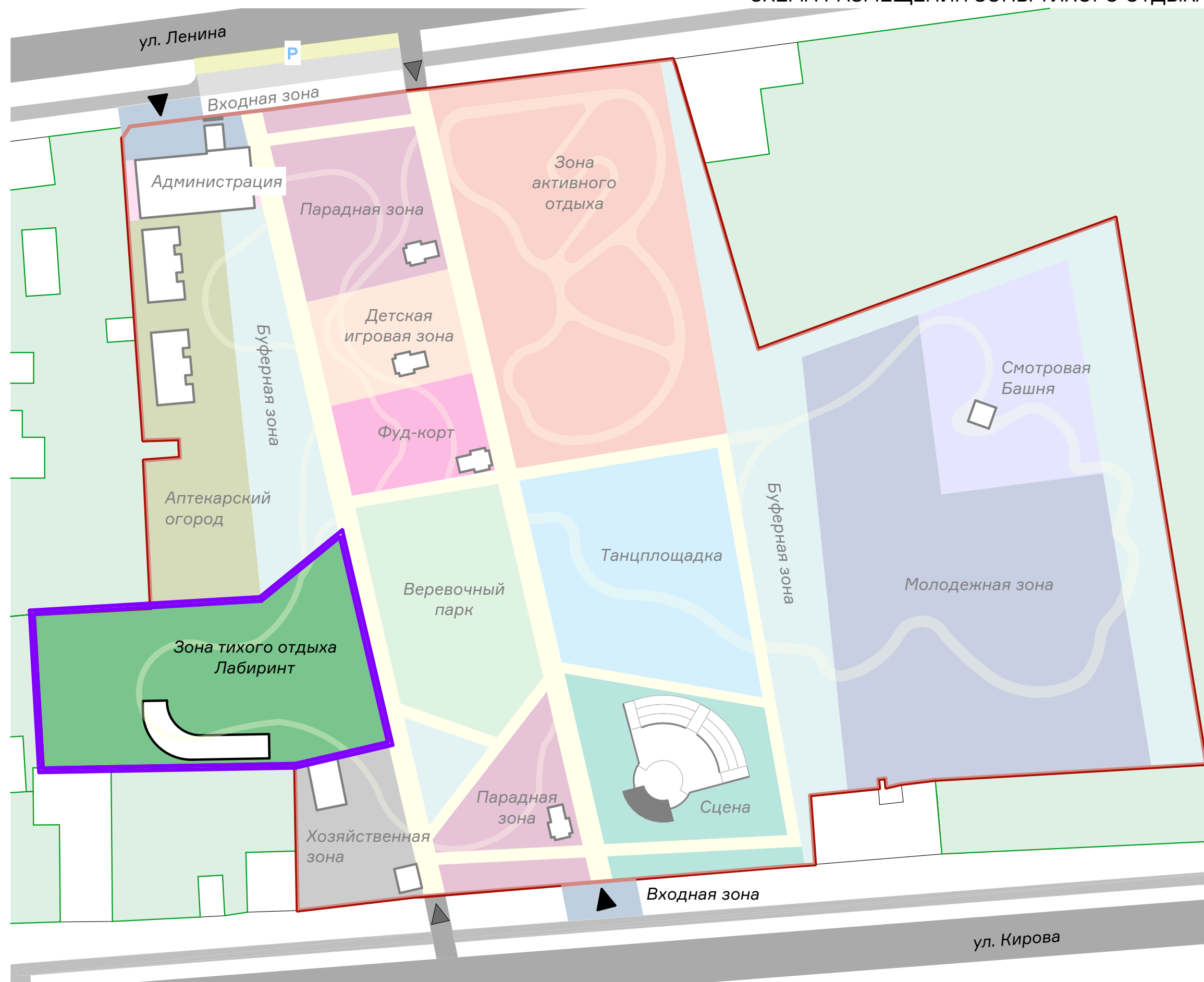
Отапливаемая оранжерея
круглогодичного использования.





СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ЗОНЫ ТИХОГО ОТДЫХА

- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревоочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта

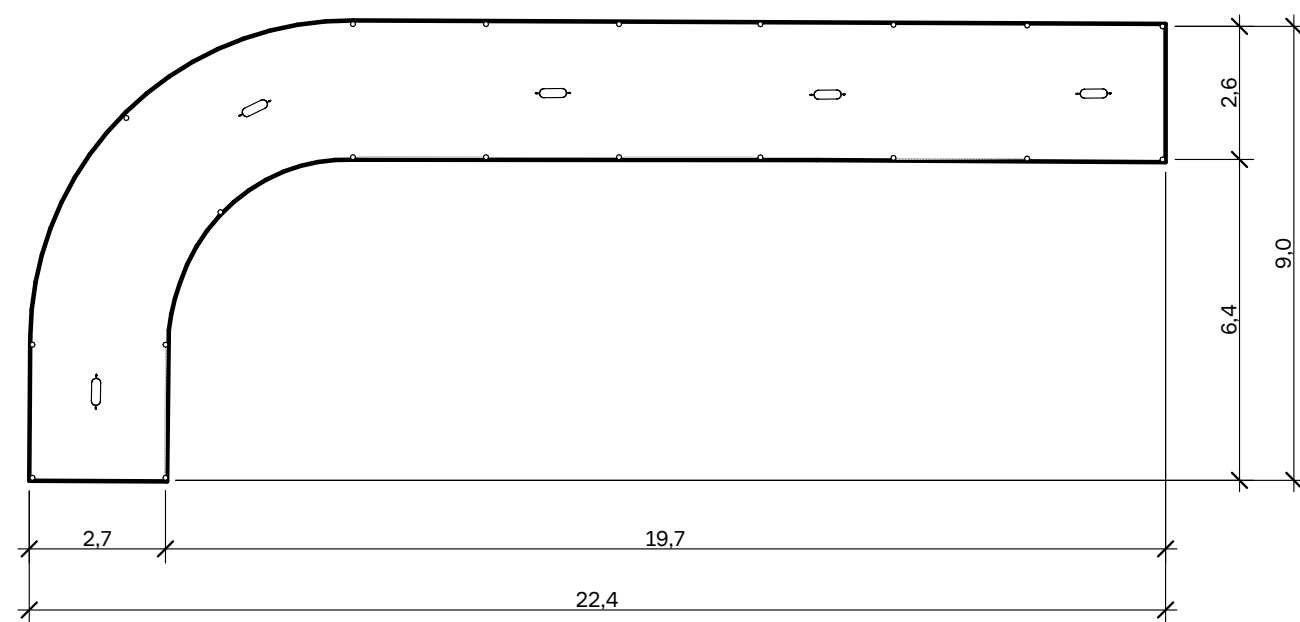
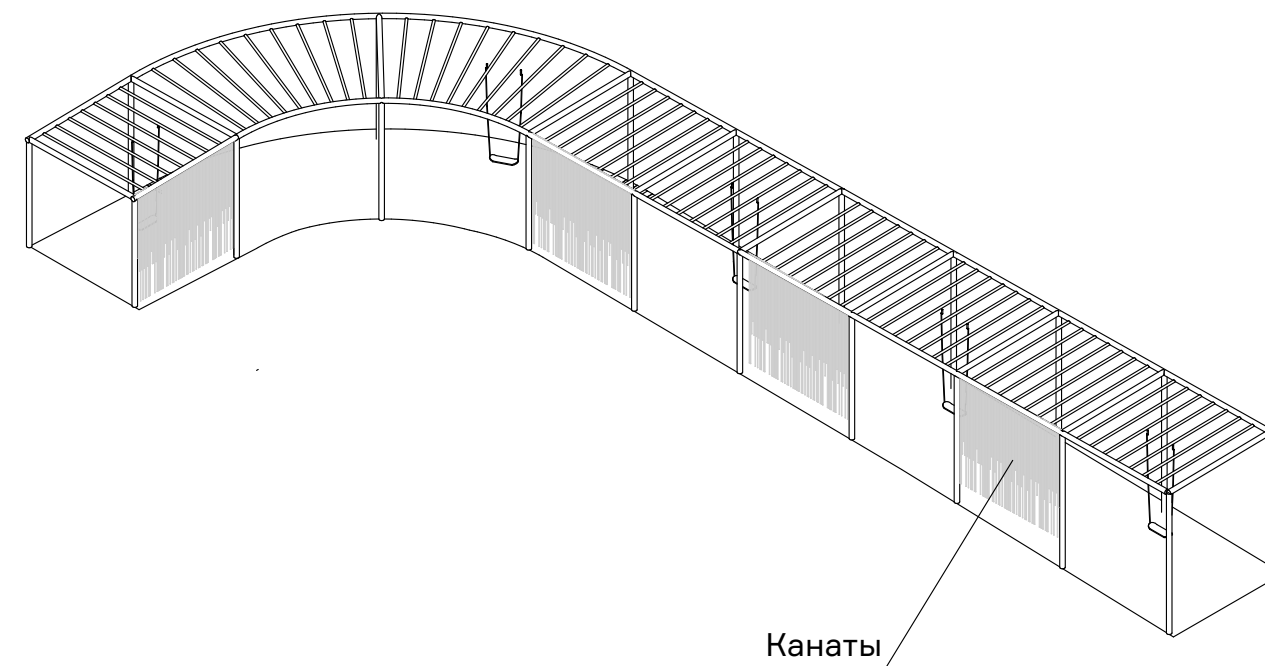
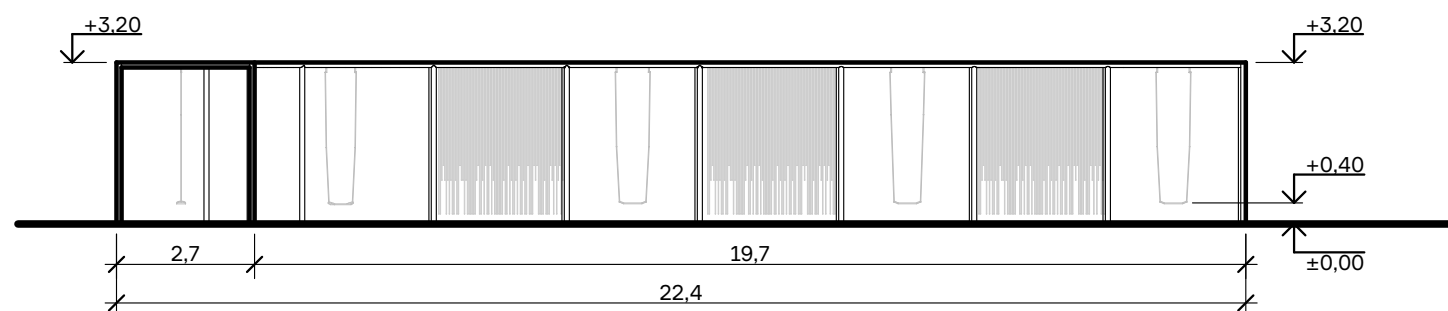






БЕСЕДКА

Презентация / Воткинск, Богатыревский парк



КАНАТНЫЕ БЕСЕДКИ

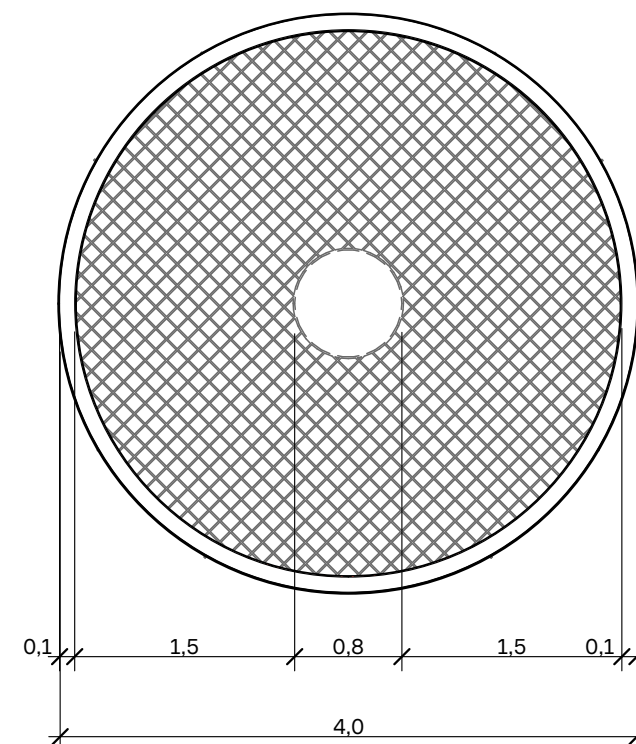
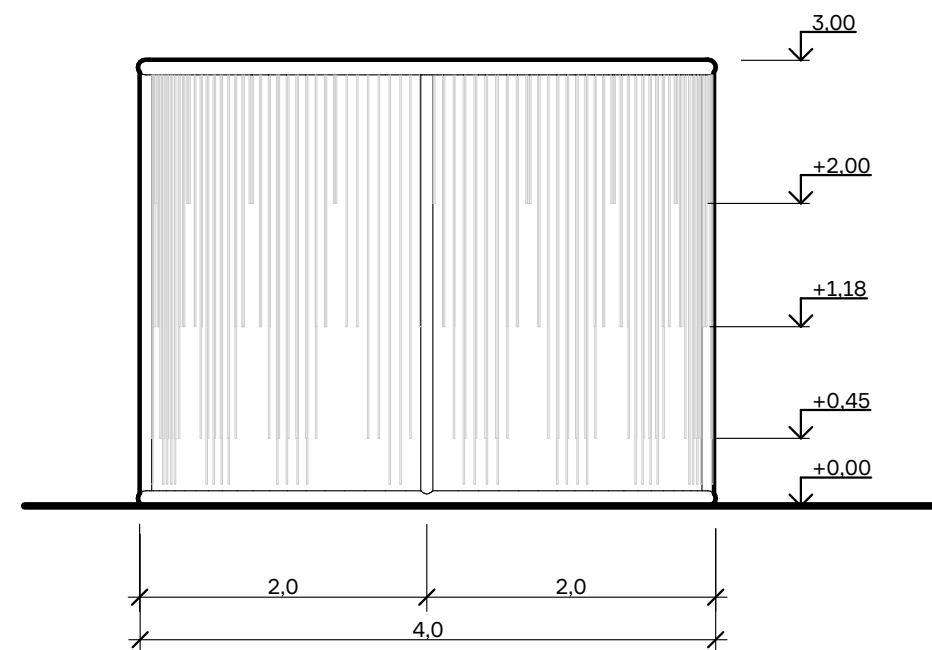
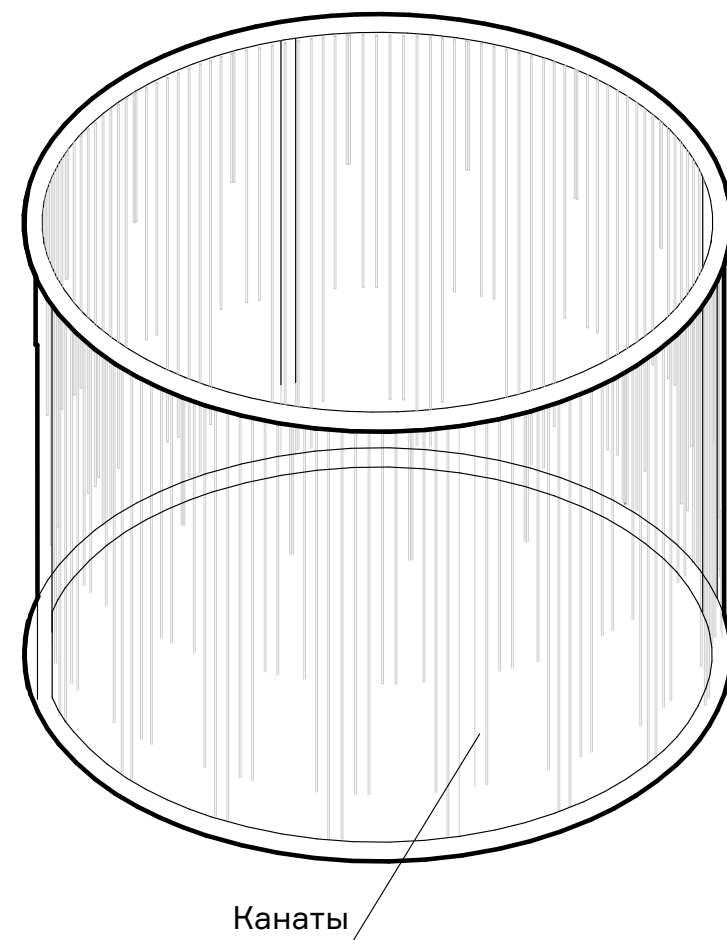




СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ЗОНЫ АКТИВНОГО ОТДЫХА

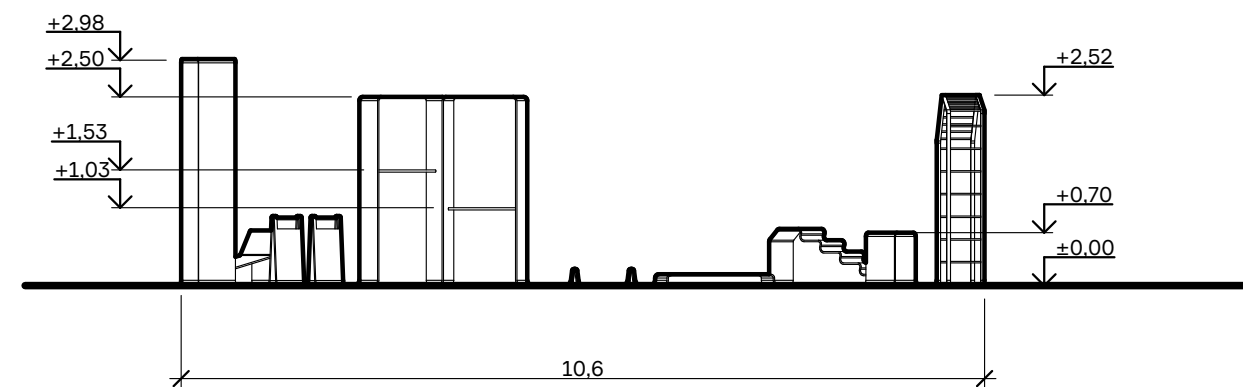
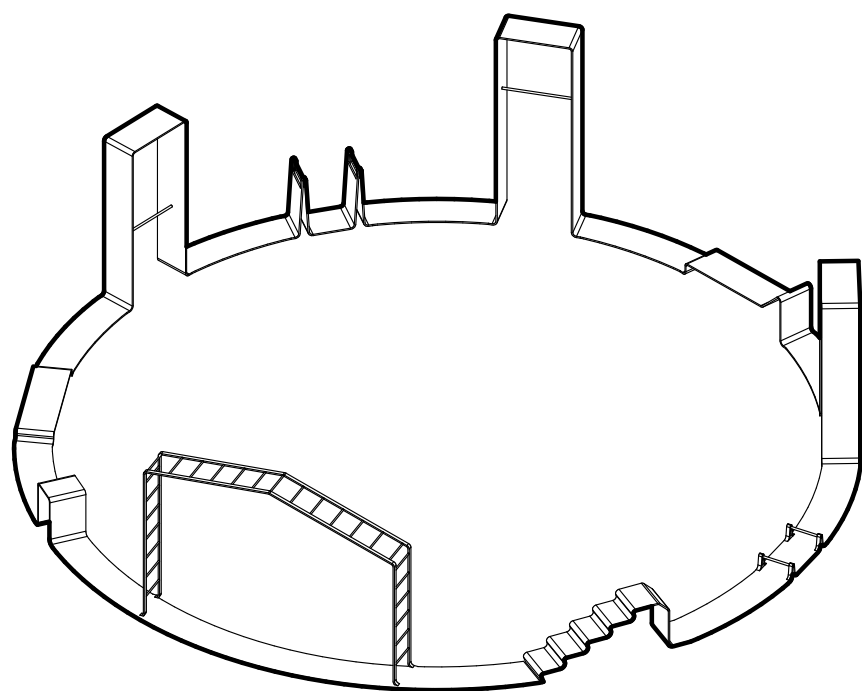
- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта



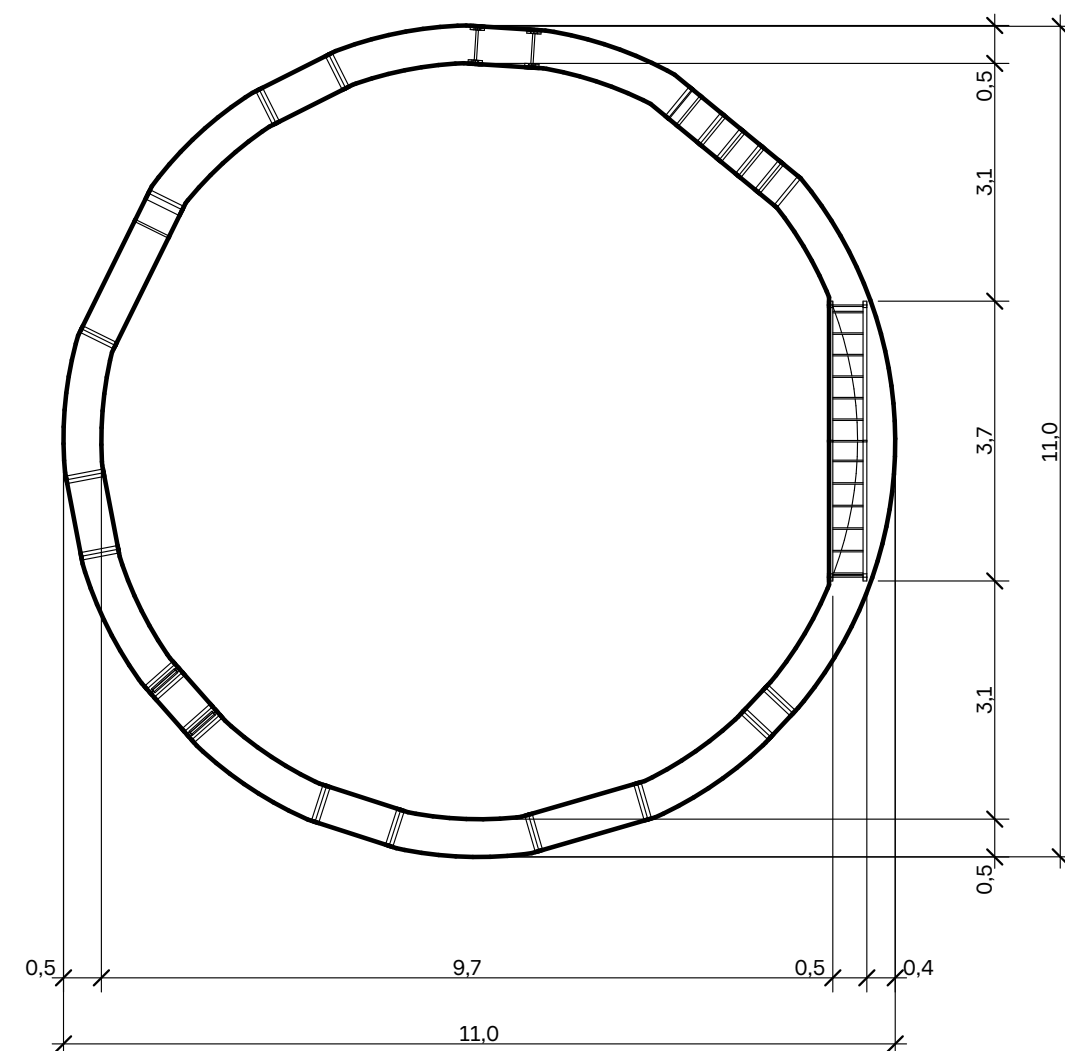








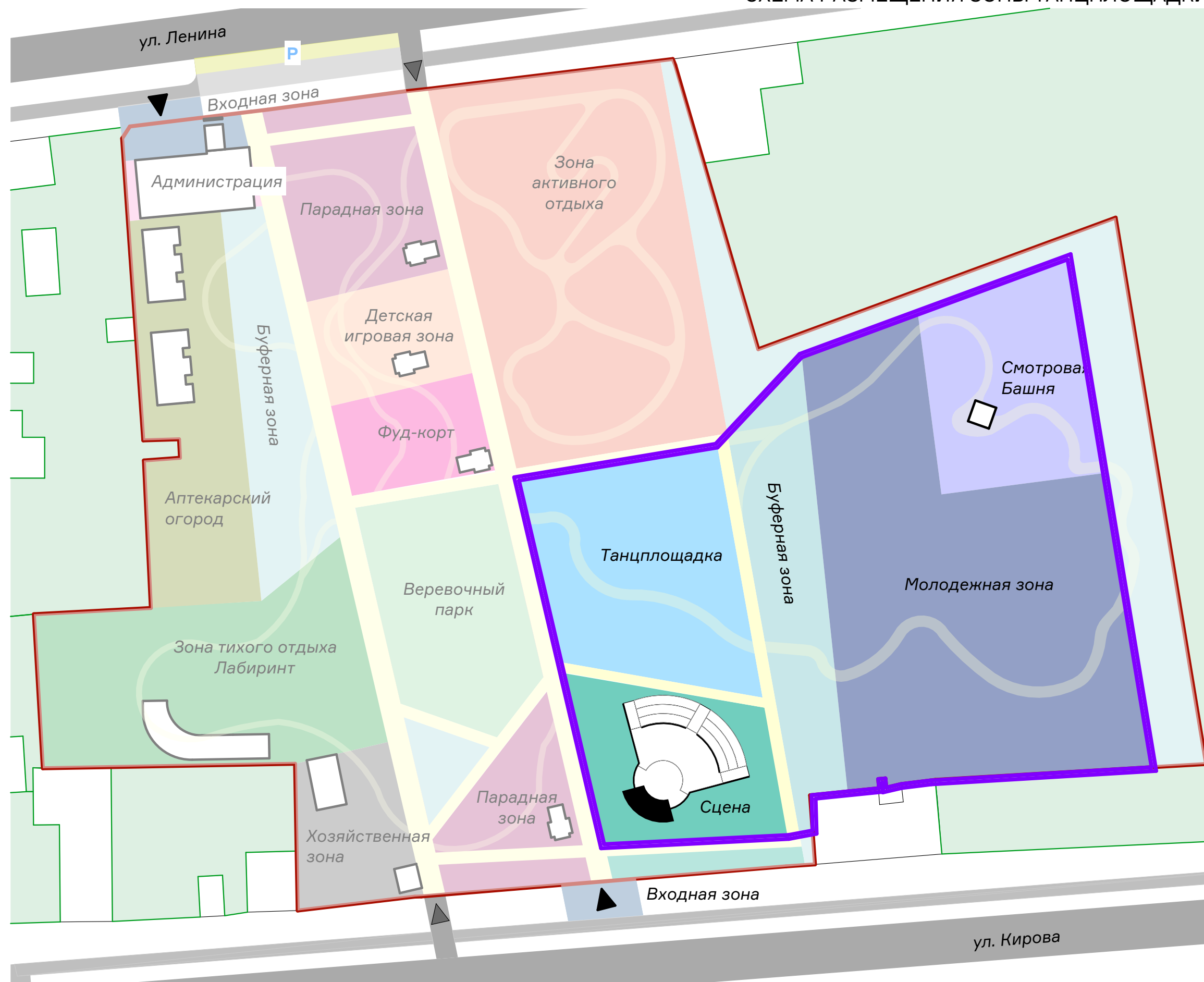
проект



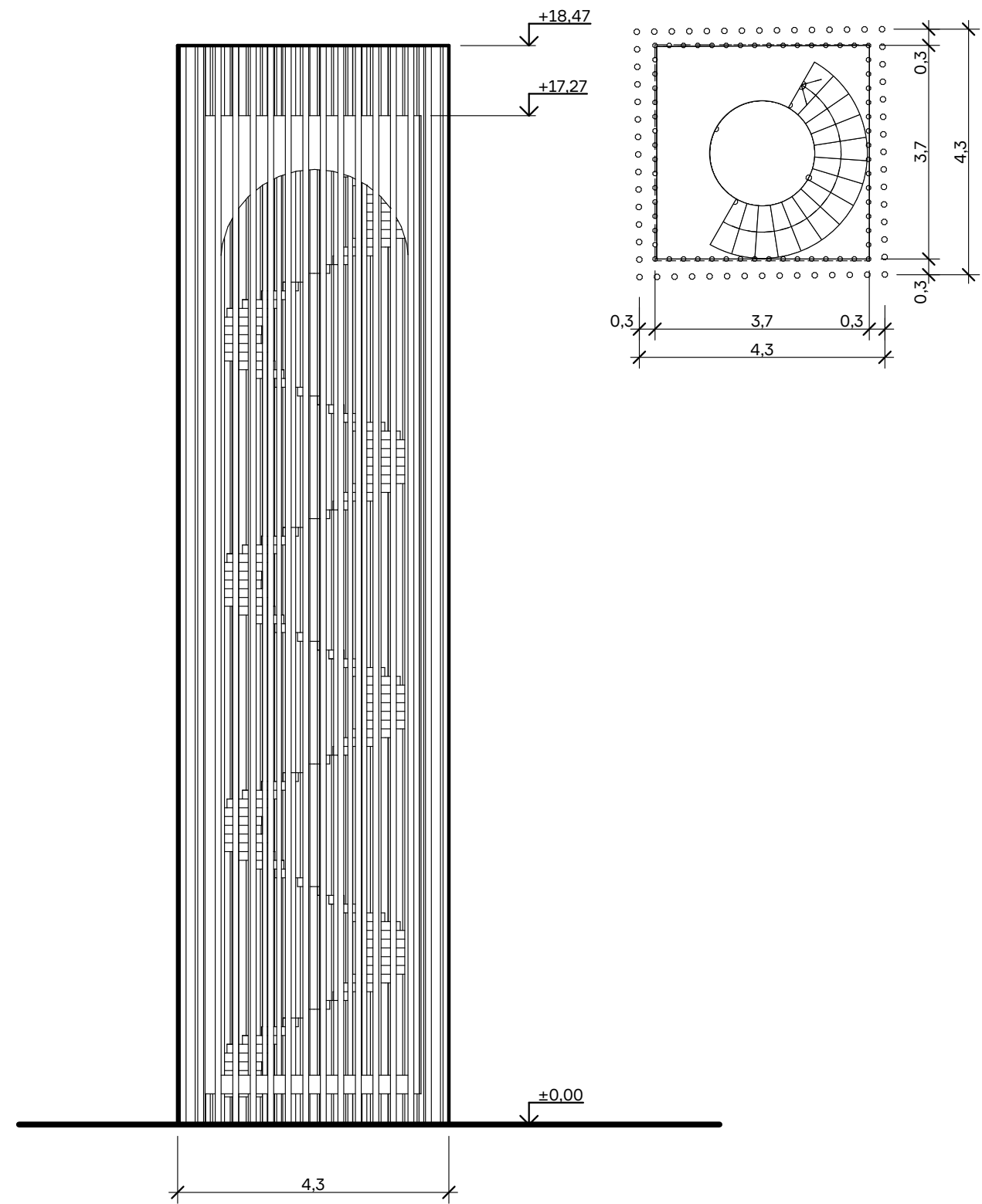
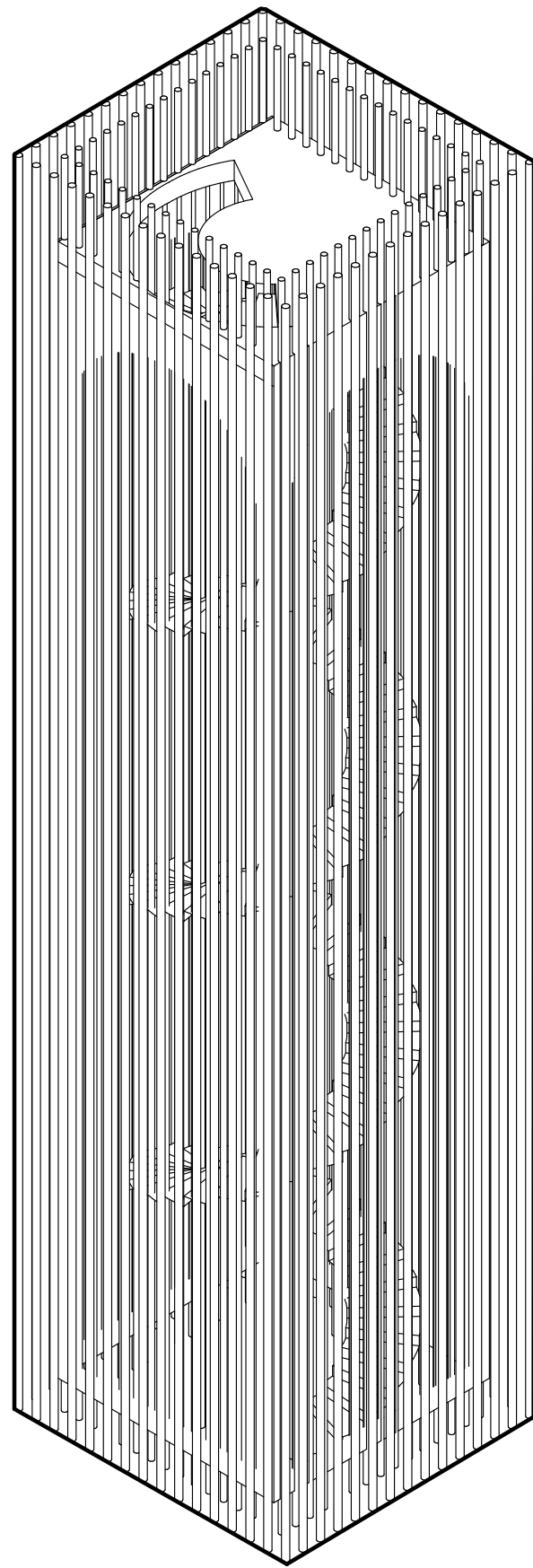
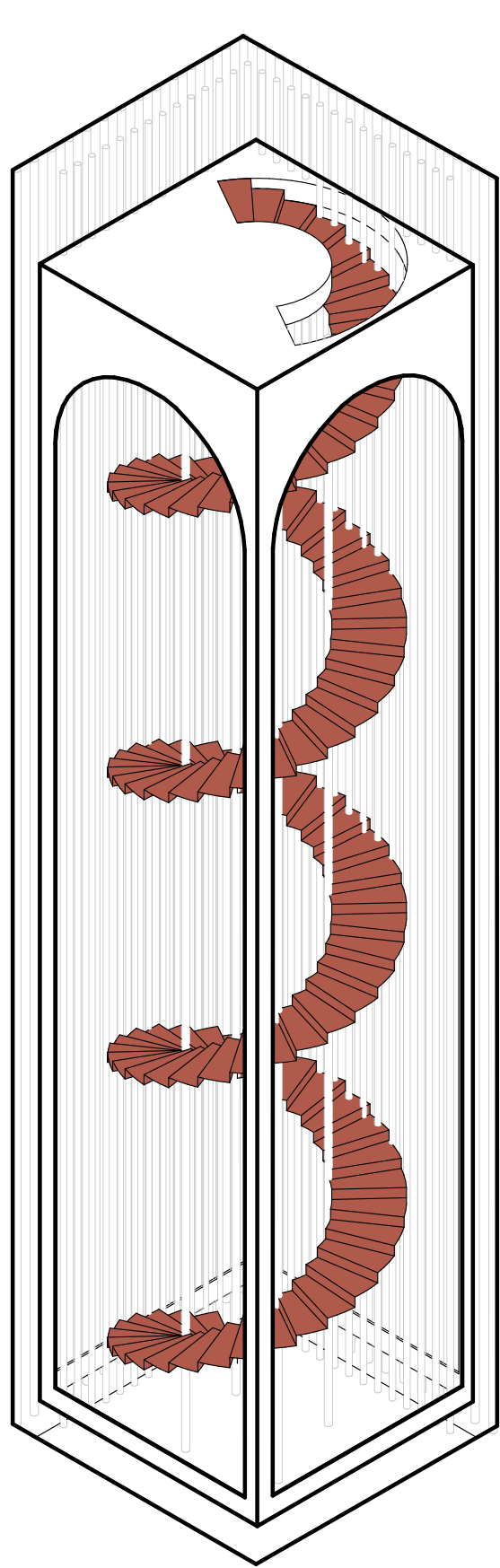
1. Высоту и длину турников уточнить при разработке рабочей документации.
2. Использовать перфорированное покрытие воркаута. Скамьи в воркауте выполнить из деревянного бруса.

СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ЗОНЫ ТАНЦПЛОЩАДКИ

- Граница территории парка
- Входная зона
- Парадная зона
- Зона массовых мероприятий
- Зона активного отдыха
- Детская игровая зона
- Молодежная зона
- Зона мастерклассов
- Административная зона
- Смотровая башня
- Танцплощадка, каток
- Зона тихого отдыха
- Зона фуд-корта
- Хозяйственная зона
- Буферная зона
- Зона парковки
- Веревоочный парк
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта

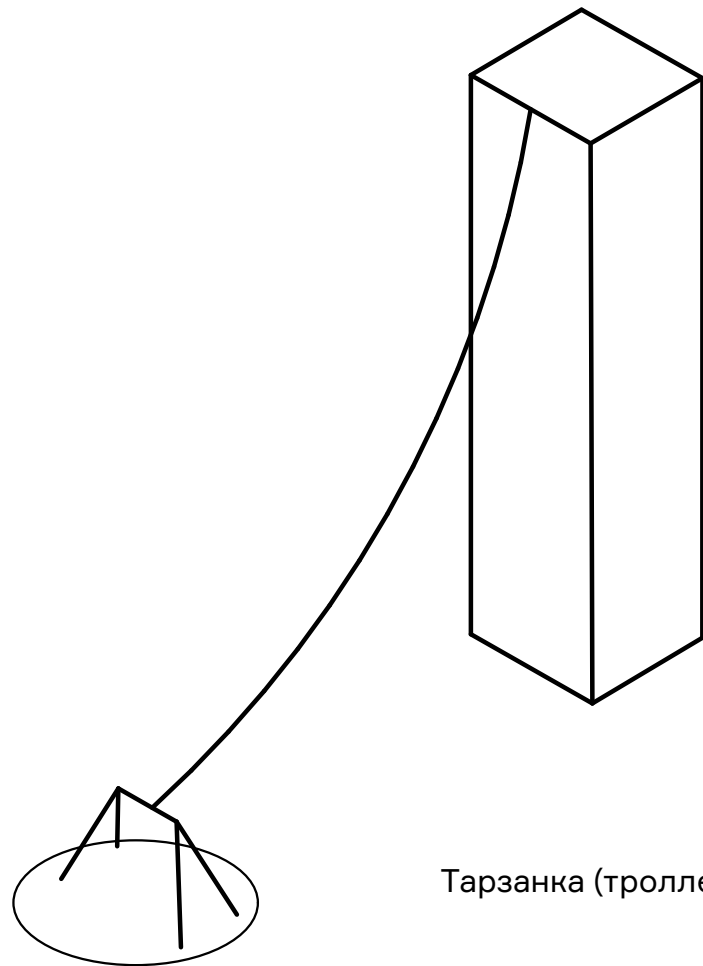




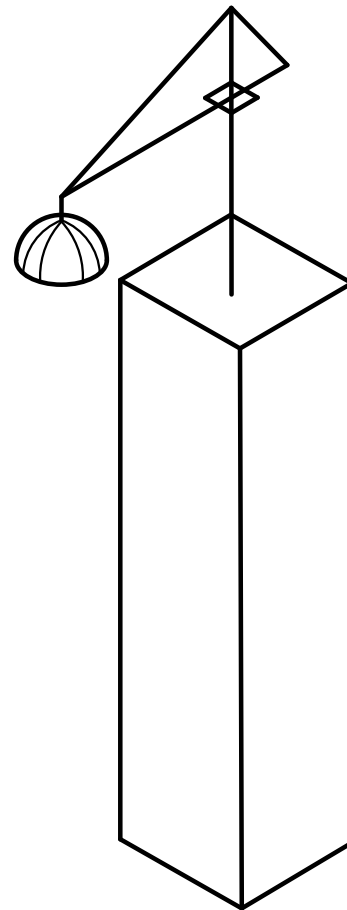


СМОТРОВАЯ БАШНЯ

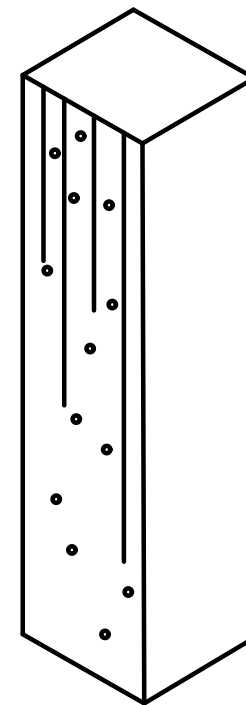
СМОТРОВАЯ БАШНЯ. ВАРИАНТЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



Тарзанка (троллей)



Парашютная вышка



Башня для скалолазания





РЕКОНСТРУКЦИЯ СЦЕНЫ

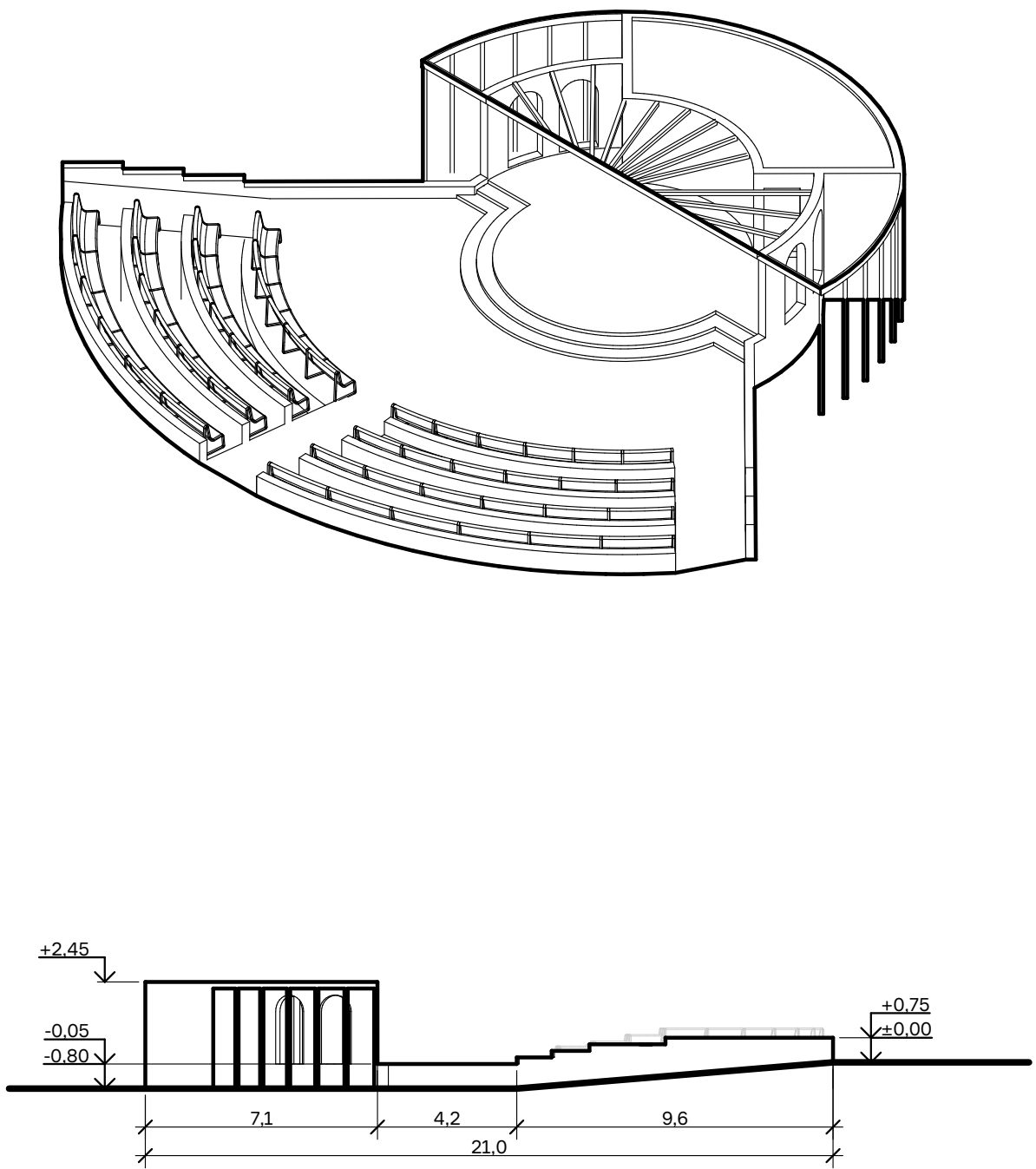
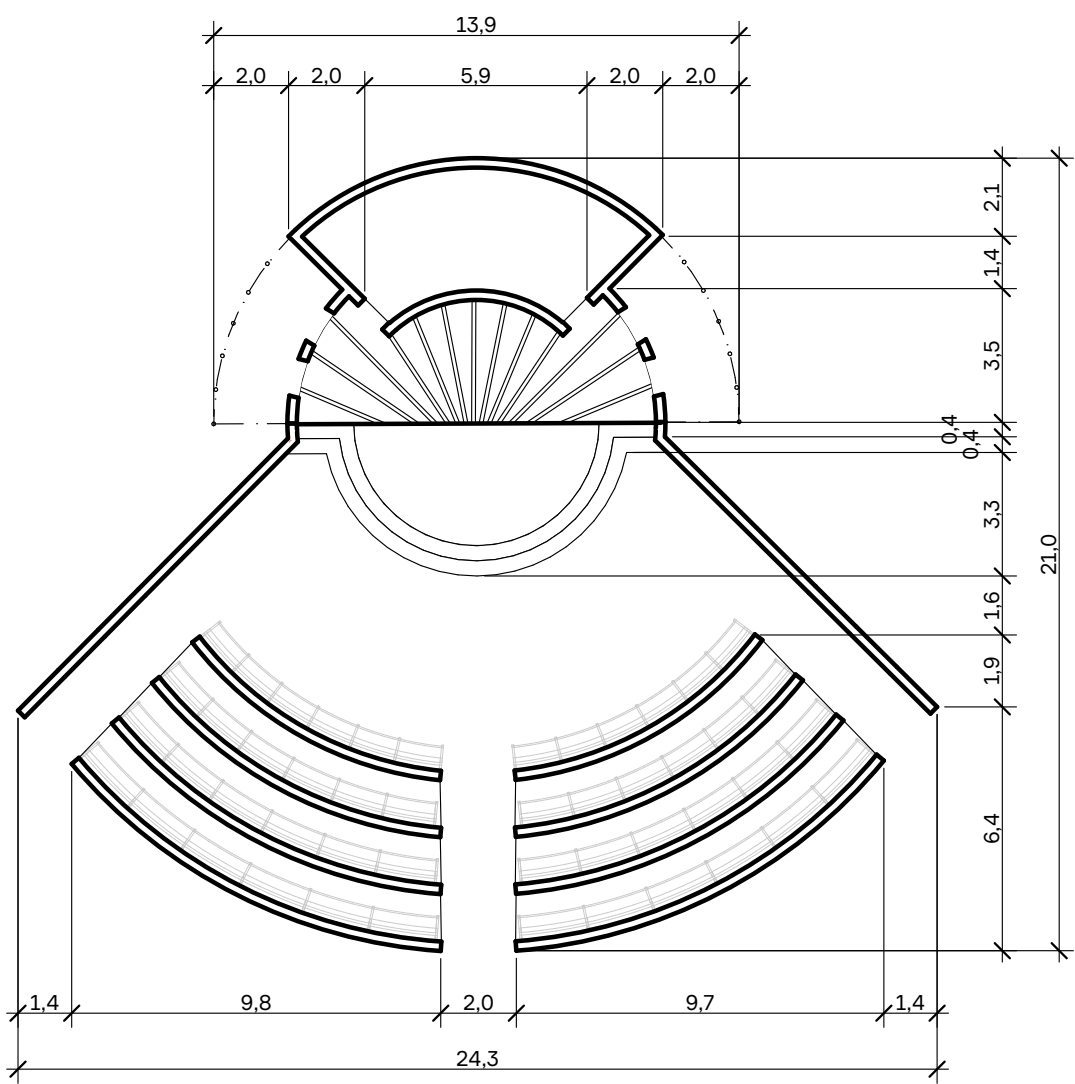


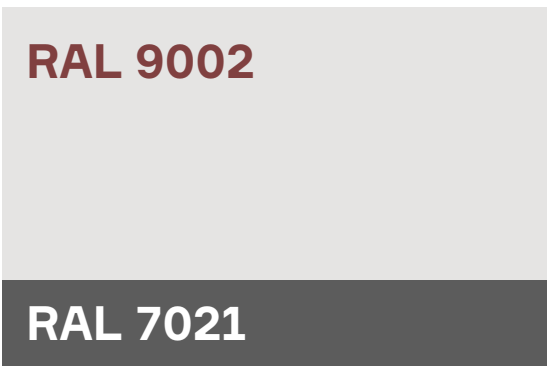
СХЕМА ЗИМНЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- Граница территории парка
- Каток
- Лыжня
- Новогодняя ель
- Входы для пешеходов, МГН и велосипедистов
- Въезды для специализированного автотранспорта



В поддержку концепции разработана цветовая схема, которая символично отражает идею парка. Основные натуральные цвета подчеркивают природную составляющую парка, естественны для рекреационных зон и служат для заполнения больших пространств. Зеленый цвет (NCS-S 4020-G30Y) символизирует ценные хвойные насаждения: сосны, лиственницу, кедр. Светло-кофейный цвет (NCS-S 2005-Y40R), используемый в покрытиях и деревянных настилах, перекликается с цветом коры деревьев, земли, опавшей хвои, стеблей растущих в парке злаков.

Акцентным цветом выбран красно-фиолетовый (малиновый) цвет (NCS-S 3040-R20B, RAL 3027), символизирующий закатное небо. Этот цвет подчеркивает сказочность темы парка, когда с заходом солнца меняется освещение и восприятие парка, повседневные картины сменяются на театрализованные сумеречные сюжеты.



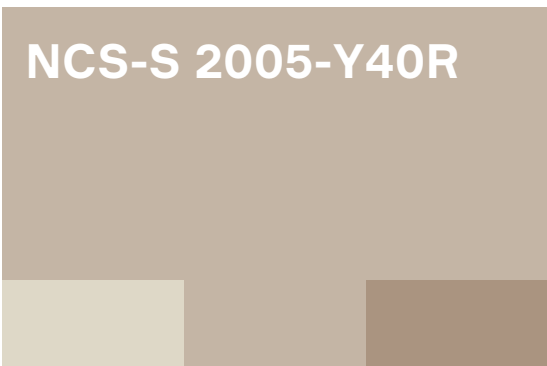
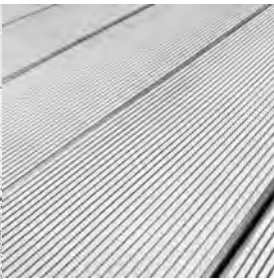
БРУСЧАТКА
АКЦЕНТНАЯ



БРУСЧАТКА
ОСНОВНАЯ



ДЕРЕВЯНЫЕ НАСТИЛЫ
АКЦЕНТНЫЕ



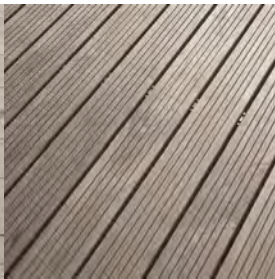
БРУСЧАТКА
ОСНОВНАЯ



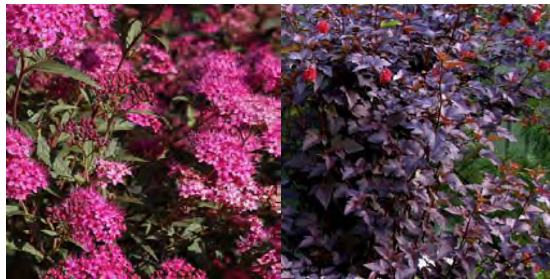
МЯГКИЕ
ПОКРЫТИЯ



ДЕРЕВЯНЫЕ НАСТИЛЫ
И ЭЛЕМЕНТЫ



АКЦЕНТНОЕ
ОЗЕЛЕНЕНИЕ



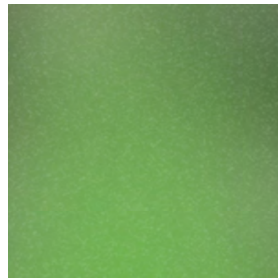
МЕТАЛЛ,
АКЦЕНТНЫЕ МАФЫ



ХВОЙНАЯ
РАСТИТЕЛЬНОСТЬ



ПОДСВЕТКА
СТЕКЛА ДЛЯ СТЕЛЛ



ГРАФИЧЕСКИЙ КОД

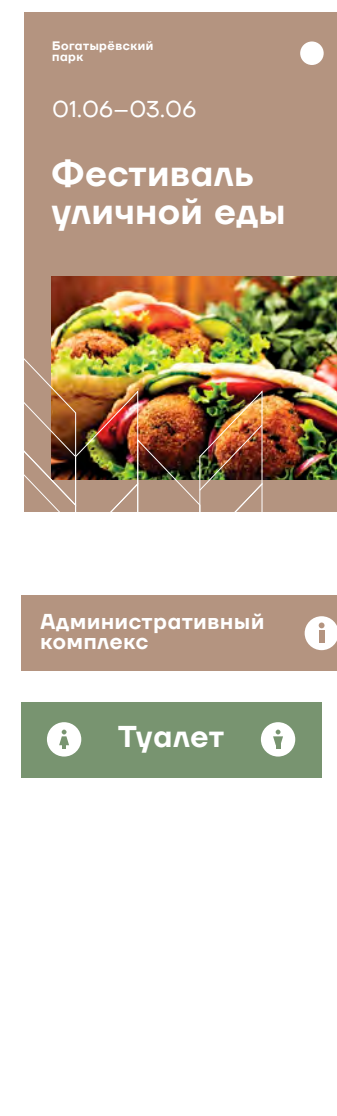
Графический код территории выполняет функцию ненавязчивой идентификации парка, без лишних акцентов. Стелы и информационные таблички органично вписываются в территорию и располагающиеся на ней архитектурные единицы, дополняя их посредством преемственности форм, текстур и цветового кода. Прозрачные матовые материалы, используемые в стелах, в дневное время суток частично сливаются с территорией, не отвлекая от созерцания и взаимодействия с точками притяжения, а ночью превращаются в эффективные световые акценты.

Графика, используемая в навигации и айдентике, выходит из заложенного в проект архитектурного ритма, а также идет отсылкой к изначальной функции территории Богатыревского парка. Линейный геометрический паттерн, отдаленно напоминающий природные формы, при этом хорошо смотрится и сочетается с вертикальными ритмами беседок/домиков/башни. В навигации используются белые и зеленые акцентные заливки на фоне полупрозрачной графики, что создает правильный ненавязчивый контраст.



В рамках графического кода разработаны стелы для навигации, стела с исторической справкой и стела с описанием концепции парка.

Кроме информационных и навигационных стел, в проект заложены также стелы для событийных афиш, основанные на стандартных рекламных форм-факторах. Стелы для афиш еще более нейтральны по графическому наполнению. Такое решение позволяет свободно работать с графическим контентом самих афиш, используя не только айдентику и типографику Богатырёвского парка, но и любую другую айдентику при необходимости. Сам графический код парка отлично переносится на любую афишу события, привязывая мероприятие именно к этой территории.





ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ГОРОДСКОЙ СРЕДЫ УДМУРТСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Г. ИЖЕВСК, УЛ. КАРЛА МАРКСА, 264А

IN@UDMURT.CITY